

Πτυχιακές Τμήματος Μηχανικών Πληροφορικής ΤΕΙ Κρήτης

Οδηγίες - Διευκρινίσεις 1. Στον παρακάτω πίνακα περιεχομένων θα βρείτε αριθμημένα όλα τα θέματα πτυχιακών εργασιών που είναι διαθέσιμες το Εαρινό Εξάμηνο του 2013 - 2014. Για να μεταβείτε στο ενδιαφερόμενο θέμα επιλέξτε (πατήστε) τον τίτλο της εργασίας. Για να επιστρέψετε στον πίνακα περιεχομένων επιλέξτε (πατήστε) το «Πίνακας Περιεχομένων» που βρίσκεται στο κάτω αριστερό μέρος κάθε σελίδας.

2. Για τα διαδικαστικά θέματα ανάθεσης, εκπόνησης, αξιολόγησης πτυχιακής εργασίας θα βρείτε όλες τις απαραίτητες πληροφορίες στο έγγραφο «Οδηγός Εκπόνησης Πτυχιακών Εργασιών» που βρίσκεται στο site του τμήματος πατώντας εδώ .

3. Ορισμός Βαθμού Δυσκολίας Πτυχιακών Εργασιών. Σύμφωνα με την απόφαση της Γ. Συνέλευσης με αρ. πράξης 98/12.02.2013 οι πτυχιακές κατηγοριοποιούνται σε τρεις βαθμούς δυσκολίας. Ο βαθμός δυσκολίας ορίζεται σύμφωνα με τον παρακάτω πίνακα

Βαθμός Δυσκολίας Πτυχιακής Εργασίας	ΝΑΙ/ΟΧΙ	Βαθμός
Η πτυχιακή είναι βιβλιογραφική?		
Η πτυχιακή αποσκοπεί σε πρακτική εφαρμογή των αποτελεσμάτων με εφαρμογή γνωστών μεθόδων; Για την έρευνα και ανάπτυξη του θέματος της πτυχιακής απαιτείται πολύ καλή γνώση συγκεκριμένων προπτυχιακών μαθημάτων?		6(Γ)
Για την υλοποίηση της πτυχιακής απαιτείται η χρήση εξειδικευμένων εργαλείων και μεθόδων καθώς και αξιόπιστων δεδομένων από πολλαπλές πηγές?		8 (B)
Πρόκειται να παραδοθεί ολοκληρωμένη υλοποίηση που σαφώς καταδεικνύει την λύση στο πρόβλημα που τίθεται στον ορισμό της πτυχιακής?		
Τα αποτελέσματα είναι χρήσιμα όσο αφορά την περεταίρω αξιοποίησή τους (θεωρητικά για ερευνητικούς σκοπούς ή/και πρακτικά για παραγωγικούς σκοπούς)?		10 (A)
Είναι η εργασία πρωτότυπη? (Πρωτότυπη είναι η προσέγγιση η οποία διαπραγματεύεται ένα θέμα με τέτοιο τρόπο ώστε να δημιουργεί νέα γνώση με αποτέλεσμα να προωθείται το state of the art στον τομέα. Είναι σημαντικό να έχει συμφωνηθεί εκ των προτέρων με τον εισηγητή η αναμενόμενη προσέγγιση όσο αφορά την πρωτοτυπία.)		Τιμητική Διάκριση (Bonus)

Συγκεκριμένα υπάρχουν τρία επίπεδα δυσκολίας: Επίπεδο Γ: Η πτυχιακή είναι αποτέλεσμα μίας απλής έρευνας (βασικής και όχι συστηματικής) και συνοδεύεται από υλοποίηση η οποία απαιτεί γνώση απλών εργαλείων. Επίπεδο Β: Η πτυχιακή απαιτεί ένα καλό υπόβαθρο σε γνώσεις που παρέχονται σε συγκεκριμένα ανά περίπτωση προπτυχιακά μαθήματα ώστε να είναι πρόσφορη η δυνατότητα χρήσης εξειδικευμένων εργαλείων και τεχνικών για την υλοποίηση του αντικείμενου της πτυχιακής εργασίας. Τέτοια γνώση είναι δυνατό εναλλακτικά να έχει αποκτηθεί στην πρακτική άσκηση η από εργασία σε κάποιο εργαστήριο. Επίπεδο Α: Η πτυχιακή διακρίνεται πλέον από ωριμότητα, τόσο όσο αφορά την ολοκληρωμένη επίδειξη αποτελεσμάτων όσο και όσο αφορά την σύνδεση των αποτελεσμάτων με την παραγωγή ή την έρευνα. Έχει γίνει συστηματική βιβλιογραφική έρευνα και τα αποτελέσματα της εργασίας απηχούν τη ροή της εξέλιξης στο υπό διαπραγμάτευση αντικείμενο. Υπάρχει συγκροτημένη επιχειρηματολογία σχετικά με την αξιοποίηση των αποτελεσμάτων και την εφαρμογή τους σε ρεαλιστικές συνθήκες.

Σε κάθε επίπεδο (Γ > Β > Α) οι απαιτήσεις αυξάνουν και υπερκαλύπτουν τις απαιτήσεις του προηγούμενου επιπέδου. Η πρωτοτυπία δεν αποτελεί Παράγοντα που επηρεάζει τον τελικό βαθμό αλλά είναι δυνατό να επιβραβευτεί με τιμητική διάκριση (υπάρχει αντίστοιχη πρόβλεψη στον οδηγό εκπόνησης πτυχιακών εργασιών), την επίσημη δημοσιοποίησή της και την καταγραφή της σαν Τεχνική Αναφορά (Technical Report) του Τμήματος.

- 1) Κατασκευή ρομποτικού οχήματος με δυνατότητα αποφυγής εμποδίων
- 2) Σύστημα Επεξεργασίας Εικόνας στην γραμμή επιλογής προϊόντων.
- 3) Δημιουργία Ιστοσελίδας Συλλογής και Διάθεσης Προγραμματιστικής Γνώσης και Αποσπασμάτων Πηγαίου Κώδικα για Κοινότητες Προγραμματιστών.
- 4) Κακοβουλο λογισμικό (malware), passive hacking & active hacking

- 5) Σύστημα Ηλεκτρονικού Εμπορίου με Χρήση Ανοικτού Λογισμικού
- 6) Τεχνικές προώθησης εμπορικών επιχειρήσεων μέσω κοινωνικών δικτύων
- 7) Δημιουργία υποδομής με τη χρήση google calendar και διαδικτυακών πόρων για την παρακολούθηση εταιρικών διεργασιών
- 8) Ανάπτυξη εφαρμογής Benchmark σε περιβάλλον Unity
- 9) Κατασκευή ιστοσελίδας για τις ανάγκες ενός Δήμου
- 10) E-goverment κείμενα σε κινητές συσκευές
- 11) Δημιουργία ηλεκτρονικού καταστήματος για ανταλακτικά μοτοσυκλετών σε Joomla
- 12) Υλοποίηση Portal για το νησί του Ρόδου
- 13) Ασφαλής παρακολούθηση και διαχείριση έξυπνων αυτοκινήτων με χρήση ασύρματων αισθητήρων
- 14) Σχεδιασμός και ασφάλεια εταιρικού δικτύου με χρήση εικονικού προσομοιωτή (Graphical Network Simulator – GNS3)
- 15) Μελέτη, ανάλυση και επίδειξη τεχνικών ασφάλειας σε Πληροφοριακά Συστήματα Ηλεκτρονικής Διακυβέρνησης
- 16) Διαδικτυακή εγκληματολογία και μέθοδοι συλλογής, ανάλυσης και εξαγωγής αποδεικτικών στοιχείων από ίχνη ηλεκτρονικής φύσης
- 17) Μέθοδοι ανίχνευσης προσωπικών δεδομένων στο Διαδύκτιο και τεχνικές για την προστασία τους από κακόβουλους χρήστες
- 18) Δημιουργία ηλεκτρονικού καταστήματος για χώρο εστίασης
- 19) ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΓΙΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ
- 20) Portal για το Εργαστήριο Ευφώνων Συστημάτων του ΤΕΙ Κρήτης
- 21) ΑΥΤΟΝΟΜΟ ΡΟΜΠΟΤΙΚΟ ΟΧΗΜΑ ΓΙΑ ΧΑΡΤΟΓΡΑΦΗΣΗ ΧΩΡΟΥ
- 22) Κατασκευή ιστοσελίδας με χρήση wordpress
- 23) Υλοποίηση διαδραστικού επιτραπέζιου IQ παιχνιδιού με χρήση java
- 24) Video Game με εφαρμογή ηλεκτροεγκεφαλογράφου mindwave EEG
- 25) Επίβλεψη, διαχείριση και έλεγχος χώρου καλλιέργειών με τη χρήση Ασύρματου Δικτύου Αισθητήριων (WSN)
- 26) Σχεδίαση και ανάπτυξη πλατφόρμας για την μέτρηση, παρακολούθηση, διαχείριση και έλεγχο Βιοϊατρικών μετρήσεων ασθενών σε πραγματικό χρόνο και παρουσίαση στο διαδίκτιο ή σε άλλη εφαρμογή (smart phone / tablet)
- 27) Ανάπτυξη εφαρμογής για μέτρηση ηλεκτρομαγνητικών πεδίων σταθμών Δορυφορικής λήψης από φορητό αναλυτή φάσματος
- 28) Ανάπτυξη παιχνιδιού τύπου puzzle με τη χρήση Android studio
- 29) Δημιουργία ιστοσελίδας για το Σώμα Ελληνικού Οδηγισμού
- 30) Μεθοδολογία χρήσης του Labview για απομακρυσμένο χειρισμό αναλυτών φάσματος
- 31) Μελέτη των δικτύων επικοινωνιών 4ης γενιάς
- 32) Μελέτη τύπων παρεμβολών και αντίστοιχων τεχνικών μετρήσεων σε ασύρματα περιβάλλοντα
- 33) Μελέτη σύγχρονων Javascript Frameworks και πως αυτά χρησιμοποιούνται για την ανάπτυξη εφαρμογών. Παράδειγμα εφαρμογής με την χρήση APIs.
- 34) Δημιουργία ηλεκτρονικής εφημερίδας
- 35) Ανάπτυξη μοντέλου επικοινωνίας διεργασιών για ενσωματωμένες συσκευές πάνω από κοινόχρηστη μνήμη.
- 36) Ανάπτυξη Ενός App για μέτρηση καρδιακών παλμών και μεταβλητότητας καρδιακής συχνότητας
- 37) Σχεδίαση και ανάπτυξη Android εφαρμογής για την οργάνωση των οικονομικών μικρών επιχειρήσεων
- 38) Ανάπτυξη κινητής εφαρμογής για πρόγνωση καιρού και συμβουλές ντυσίματος
- 39) Ανάπτυξη εφαρμογής με χρήση μηχανών αναγνώρισης ομιλίας
- 40) Ανάπτυξη εφαρμογής τύπου second screen σε περιβάλλον Google Chromecast
- 41) Ανάπτυξη κινητής εφαρμογής για γεωργία ακριβείας που θα ελέγχει τα φύλλα μιας καλλιέργειας και θα παρέχει συμβουλές φυτοπαθολογίας.
- 42) Ανάπτυξη διαδικτυακής εφαρμογής με χρήση της προδιαγραφής cityGML για 3D απεικόνιση πόλεων και την αναζήτηση πληροφορίας.
- 43) Ανάπτυξη ιστοσελίδας και κινητής εφαρμογής για παρακολούθηση σχολικού λεωφορείου
- 44) Ανάπτυξη προβλεπτικού μοντέλου επανεμφάνισης καρδιακής ανεπάρκειας
- 45) Λειτουργική επέκταση πληροφοριακού συστήματος ηλεκτρονικού φακέλου υγείας παιδιατρικής κλινικής
- 46) Μέτρηση του ρυθμού αναπνοής από βίντεο (Breathing and respiration rate measurement from video)

- 47) Μέτρηση του ρυθμού ανοιγοκλείσματος των βλεφάρων του ανθρώπινου ματιού (Measurement of the eye-blinking rate from video)
- 48) Ανίχνευση της στάσης του σώματος μέσω ανάλυσης βίντεο (Video-based posture detection and classification)
- 49) Ανίχνευση επιληπτικής δραστηριότητας με χρήση ηλεκτροεγκεφαλογραφήματος (EEG)
- 50) Σύστημα καταγραφής βιολογικών ζωτικών παραμέτρων σε κινητό με τη χρήση βάσης δεδομένων SQLite.
- 51) mobEcgViewer, SCP-ECG Viewer για έξυπνα κινητά τηλέφωνα
- 52) Αναγνώριση ανθρώπινων δραστηριοτήτων με τη χρήση έξυπνων κινητών
- 53) Ένα video-tutorial για τη χρήση του πακέτου DSSF3 «Real-time Analyzer»
- 54) Έλεγχος τάσης φορτίου μέσω ιστοσελίδας αναρτημένη από πλατφόρμα Arduino UNO.
- 55) Σύστημα για on-line δημοπρασίες & πωλήσεις με χρήση html 5.0
- 56) Σχεδιαστικό Application για συσκευές Android
- 57) ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΕΥΒΟΙΑΣ
- 58) 3D animation με τη χρήση του Muvizu
- 59) Μοντελοκεντρική ανάπτυξη σύγχρονου συνεργατικού συστήματος με έμφαση στο διαμοιρασμό χωρικών πληροφοριών σε πολλαπλά περιβάλλοντα χρήσης.
- 60) Ανάπτυξη ενός Memory Management Unit (MMU) σε Development Board ZedBoard
- 61) Σχεδιασμός και υλοποίηση ασκήσεων φυσικοθεραπείας με χρήση Kinect
- 62) Δημιουργία παιχνιδιού με χρήση XNA και Direct3D
- 63) Μηχανογράφηση Εφορίας αρχαιοτήτων
- 64) Μελέτη, σχεδίαση και υλοποίηση πληροφοριακού συστήματος για νοσοκομείο
- 65) Εφαρμογή Πληροφορικής και ειδικού εξοπλισμού για ανθρώπους με προβλήματα όρασης
- 66) Δημιουργία Υποδομής Επαγγελματικού Οδηγού
- 67) Συντακτικός Αναλυτής της Ελληνικής Γλώσσας
- 68) Κατασκευή Prolog Προγραμμάτων με Αλγορίθμους από Βάση Γνώσης.
- 69) Ερωτήσεις σε Φυσική Γλώσσα σε Βάση Δεδομένων
- 70) Σύστημα Διάγνωσης και Αντιμετώπισης Καρδιακών Προβλημάτων σε Ενήλικες
- 71) Σύστημα Διάγνωσης και Αντιμετώπισης Ασθενειών σε παιδιά
- 72) Δημιουργία ενός HTML5 P2P Media Player
- 73) Ανάπτυξη διαχειριστή δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό (SDN Controller) με δυνατότητες παροχής ποιότητας υπηρεσίας (QOS).
- 74) Ανάπτυξη διαχειριστή δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό (SDN Controller) με δυνατότητες παροχής βίντεο transcoding μέσω εικονικών δικτυακών λειτουργιών (NFV).
- 75) Αρχιτεκτονικές, πρωτόκολλα και τεχνικές, δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό με τη χρήση NETFPGA
- 76) Αρχιτεκτονικές, πρωτόκολλα και τεχνικές, δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό με το εργαλείο προσομοίωσης MININET
- 77) Ανάλυση και υλοποίηση υποδομής νέφους ως υπηρεσία (PaaS) με χρήση του OpenStack.
- 78) ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΔΙΟΜΟΤΙΜΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ ΜΕ ΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ OMNET++ SIMULATOR
- 79) Δημιουργία ενός HTML5 P2P client
- 80) Ανάλυση και υλοποίηση υποδομής νέφους ως υπηρεσία (IaaS) με χρήση του OpenStack.
- 81) Αξιολόγηση απόδοσης ενός πρότυπου μηχανισμού ανίχνευσης P2P περιεχομένου σε Ασύρματα δίκτυα
- 82) Αξιολόγηση απόδοσης ενός πρότυπου μηχανισμού ανίχνευσης P2P περιεχομένου σε WIMAX δίκτυα
- 83) Αξιολόγηση απόδοσης ενός πρότυπου μηχανισμού ανίχνευσης P2P περιεχομένου σε προσομοιωμένο LTE advance κανάλι
- 84) Επίβλεψη, διαχείριση και έλεγχος χώρου καλλιέργειών με τη χρήση Ασύρματου Δικτύου Αισθητηρίων (WSN)
- 85) Σχεδίαση και ανάπτυξη πλατφόρμας για την μέτρηση , παρακολούθηση , διαχείριση και έλεγχο Βιοϊατρικών μετρήσεων ασθενών σε πραγματικό χρόνο και παρουσίαση στο διαδίκτυο ή σε άλλη εφαρμογή (i-phone / tablet)
- 86) Ανάπτυξη εφαρμογής για μέτρηση ηλεκτρομαγνητικών πεδίων σταθμών Δορυφορικής λήψης από φορητό αναλυτή φάσματος
- 87) Σχεδιασμός και υλοποίηση ελεγκτή άμεσης προσπέλασης μνήμης σε προσαρμοσμένο ενσωματωμένο σύστημα
- 88) Υλοποίηση διαδικτυακής εφαρμογής που θα κάνει χρήση της βιβλιοθήκης simd.js
- 89) Υλοποίηση αυτοματισμού για τη συγχρονισμένη διαχείριση μελωδίας, φωτός, νερού σε συντριβάνι
- 90) Διαχείριση κατανάλωσης ενέργειας μέσω smart grid. Ανάλυση και επεξεργασία ενεργειακών δεδομένων.

1) Κατασκευή ρομποτικού οχήματος με δυνατότητα αποφυγής εμποδίων

Κατεύθυνση: Network Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παναγιωτάκης Σπυρίδων

Τηλέφωνο: 0030 2810 379707

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Αθανασάκη Δέσποινα

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Arduino, Καλή γνώση matlab

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Περιγραφή Ένα ρομπότ περιηγείται τριγύρω αποφεύγοντας εμπόδια με τη βοήθεια υπερήχων και επιλέγοντας τον καλύτερο τρόπο για να βρει τη βέλτιστη διαδρομή. Υλικά και τρόπος υλοποίησης Μέθοδος ελέγχου: Αυτόνομη πλοήγηση, Infra Red Έλεγχος Επεξεργαστής: Arduino uno Τροφοδοσία: 2x 3.7V Li-ion 4800mAh Γλώσσα προγραμματισμού: Arduino Αισθητήρες / συσκευές εισόδου: HC-SR04 αισθητήρα υπερήχων

2) Σύστημα Επεξεργασίας Εικόνας στην γραμμή επιλογής προϊόντων.

Κατεύθυνση: Software Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Αϊβαλής Κωστής

Τηλέφωνο: 6944 437265

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Java , C, C++ ή Python.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Χρήση εικόνας και ανάλυση της για να επιτευχθεί η αυτόματη επιλογή με βάση μέγεθος ή χρώμα προϊόντων που βρίσκονται σε γραμμή παραγωγής.

Το σύστημα πρέπει να επιτρέπει την εύκολη καταχώριση και εφαρμογή κανόνων βάσει των οποίων θα μοντελοποιηθούν οι κατηγορίες προϊόντων και τα σφάλματα.

Η εφαρμογή και η ενεργοποίηση των ρελέ επιλογής θα μπορεί να υλοποιηθεί με την χρήση Raspberry Pi ή αντίστοιχου υλικού.

3) Δημιουργία Ιστοσελίδας Συλλογής και Διάθεσης Προγραμματιστικής Γνώσης και Αποσπασμάτων Πηγαίου Κώδικα για Κοινότητες Προγραμματιστών.

Κατεύθυνση: Software Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Αϊβαλής Κωστής

Τηλέφωνο: 6944 437265

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Θανάσης Καραβασίλης

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Γνώσεις Προγραμματισμού, CSS, HTML, JavaScript και MySQL

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η πτυχιακή αυτή βασίζεται στην δημιουργία ιστοσελίδας που θα επιτρέπει την αποθήκευση και διάθεση σε μία κοινότητα χρηστών συλλογών από επιλεγμένα code snippets. Ο διαχειριστής θα έχει την δυνατότητα να δει και να επιλέξει την δημοσίευση των πληροφοριών που θα συλλέγονται.

Τα θέματα πρέπει να είναι χωρισμένα σε κατηγορίες, π.χ. ανάλογα με τη γλώσσα που χρησιμοποιείται (html, css, javascript etc) ενώ θα υπάρχουν και ετικέτες (tags) για κάθε post με σκοπό την καλύτερη περιγραφή και καλύτερη λειτουργία εύρεσης είτε μέσα στην ιστοσελίδα είτε από τις μηχανές αναζήτησης.

Ο επισκέπτης θα έχει τη δυνατότητα να αναζητήσει snippets με διάφορους τρόπους (ανά κατηγορία, ανά tag, τα πιο δημοφιλή), να ψάξει κάτι που τον ενδιαφέρει ή ακόμα και να κάνει submit κάποιο snippet (είτε δικό του είτε όχι) το οποίο φιλοξενείται στο CodePen και πιστεύει ότι αξίζει να δημοσιευθεί. Για λόγους διατήρησης της ποιότητας της πληροφορίας και των αναρτώμενων λύσεων, ο διαχειριστής θα εγκρίνει όλα τα προτεινόμενα snippets.

Θα δοθεί η δυνατότητα σχολιασμού και αλληλεπίδρασης μεταξύ των χρηστών, και η δυνατότητα αποστολής των λύσεων στα κοινωνικά δίκτυα. Θα δημιουργείται εβδομαδιαίο newsletter το οποίο θα μπορούν να εγγραφονται οι χρήστες.

4) Κακοβουλο λογισμικο (malware), passive hacking & active hacking

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μανιφάβας Χαράλαμπος

Τηλέφωνο: +30 2810 379195

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Καραντωνάκης Γιώργος

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: οχι

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Σε αυτήν την πτυχιακή θα μελετήσουμε και θα υλοποιήσουμε: 1) Κακοβουλο λογισμικο (malware) όπως virus, Trojan horse, worm, logic bombs. 2) Passive hacking: eavesdropping και monitoring transmissions όπως τεχνικές man in middle, sniffing 3) Active hacking: testing penetration, cross site request forgery, phishing

5) Σύστημα Ηλεκτρονικού Εμπορίου με Χρήση Ανοικτού Λογισμικού

Κατεύθυνση: Software Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Αϊβαλής Κωστής

Τηλέφωνο: 6

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Απόστολος Μανωλίδης

Βαθμός Δυσκολίας: B

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: Γνώσεις Προγραμματισμού, CSS, HTML, JavaScript και MySQL

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η πτυχιακή εργασία έχει ως στόχο την ενασχόληση του σπουδαστή με την χρήση των τεχνολογιών ανοικτού λογισμικού και συνδυασμό τους για την δημιουργία ιστοσελίδας με ενσωματωμένη λειτουργία ηλεκτρονικού εμπορίου. Οι τεχνολογίες που θα χρησιμοποιηθούν είναι PHP, MySQL, HTML, CSS, και JavaScript. Ο σπουδαστής θα έχει την δυνατότητα να ασχοληθεί με την γενικότερη οργάνωση και δομή της εφαρμογής καθώς και με τα συστήματα πληρωμών και παρακολούθησης της κατάστασης παραγγελίας.

6) Τεχνικές προώθησης εμπορικών επιχειρήσεων μέσω κοινωνικών δικτύων

Κατεύθυνση: Network Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μαλάμος Αθανάσιος

Τηλέφωνο: 2810379884

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: B

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: social networks

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στόχος της εργασίας είναι η μελέτη και δημιουργία ηλεκτρονικής καμπάνιας μέσω κοινωνικής δικτύωσης και η εφαρμογή των τεχνικών σε πραγματικό περιβάλλον καταστήματος με μέτρηση της απόδοσης.

7) Δημιουργία υποδομής με τη χρήση google calendar και διαδικτυακών πόρων για την παρακολούθηση εταιρικών διεργασιών

Κατεύθυνση: Computers Engineering

Ονοματεπώνυμο Εισηγητή: Μαλάμος Αθανάσιος

Τηλέφωνο: 2810379884

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Ονοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Google calendars

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στόχος της εργασίας είναι η χρήση κοινών εργαλίων του διαδικτύου για την καταγραφή και την παρακολούθηση εταιρικών και εμπορικών διεργασιών. Θα γίνει η πειραματική ανάπτυξη για την περίπτωση εταιρίας οργάνωσης κοινωνικών γεγονότων.

8) Ανάπτυξη εφαρμογής Benchmark σε περιβάλλον Unity

Κατεύθυνση: Network Engineering

Ονοματεπώνυμο Εισηγητή: Μαλάμος Αθανάσιος

Τηλέφωνο: 2810379884

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Ονοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Αργυρουδάκης Γεώργιος

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Unity game engine

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η πτυχιακή έχει ως στόχο την δημιουργία μιας εφαρμογής Benchmark. Αυτό θα καταστεί εφικτό με την πλατφόρμα Unity. Θα δημιουργηθούν σενάρια εκτέλεσης και μέτρησης της απόδοσης του συστήματος όπου εφαρμόζεται.

9) Κατασκευή ιστοσελίδας για τις ανάγκες ενός Δήμου

Κατεύθυνση: Network Engineering

Ονοματεπώνυμο Εισηγητή: Μαλάμος Αθανάσιος

Τηλέφωνο: 2810379884

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Ονοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Λιλή Ελένη AM 2481

Βαθμός Δυσκολίας: B

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: PHP Joomla

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Δημιουργία ενός πλήρως λειτουργικού portal για τις ανάγκες ενός Δήμου με εφαρμογή για λόγους επίδειξης στον Δήμο Ιστιαίας-Αιδηψού

10) E-government κείμενα σε κινητές συσκευές

Κατεύθυνση: Network Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μαλάμος Αθανάσιος

Τηλέφωνο: 2810379884

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Έλτον Κοκούρι

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: .NET για Windows Phone

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Πρόκειται για μια εφαρμογή για έξυπνα κινητά που δίνει την δυνατότητα στο χρήστη να αποθηκεύσει, διαχειριστεί και να διαμοιράζεται έγγραφα και πιστοποιητικά όπου απαιτείται κατάθεση δικαιολογητικών.

11) Δημιουργία ηλεκτρονικού καταστήματος για ανταλλακτικά μοτοσυκλετών σε Joomla

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μανιφάβας Χαράλαμπος

Τηλέφωνο: +30 2810 379195

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Συροκάκης Γιώργος

Βαθμός Δυσκολίας: Γ

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: οχι

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η συγκριμένη πτυχιακή εργασία στοχεύει στη δημιουργία ενός ολοκληρωμένου ηλεκτρονικού καταστήματος (e-shop) ανταλλακτικών μοτοσυκλετών με έμφαση στην ασφάλιση του ιστοτόπου ενάντια σε κακόβουλες επιθέσεις.

Συγκεκριμένα στην πτυχιακή εργασία θα υλοποιήσουμε τον ιστότοπο χρησιμοποιώντας την εφαρμογή διαχείρισης περιεχομένου JOOMLA πάνω στον οποίο θα εφαρμόσουμε όλες τις απαραίτητες τεχνολογίες και τεχνικές ώστε να παρέχει με ασφάλεια όλες τις λειτουργίες που απαιτεί ένα ηλεκτρονικό κατάστημα.

12) Υλοποίηση Portal για το νησί του Ρόδου

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μανιφάβας Χαράλαμπος

Τηλέφωνο: +30 2810 379195

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Νταΐα Μαρόλβα

Βαθμός Δυσκολίας: Γ

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: οχι

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Σκοπός αυτής της πτυχιακής εργασίας, είναι η υλοποίηση ενός Portal για το νησί της Ρόδου .

Συγκεκριμένα στην πτυχιακή εργασία θα υλοποιήσουμε έναν ιστότοπο με πλατφόρμα JOOMLA στην οποία θα διοχετεύουμε όλες τις απαραίτητες πληροφορίες που θα χρειαστεί ένας επισκέπτης που θέλει να βρεθεί στο νησί της Ρόδου.

Συγκεκριμένα: Πληροφορίες σχετικά με την αρχιτεκτονική και την ιστορία του νησιού, την παράδοση, τα έθιμα καθώς

και τα τουριστικά θέρετρα όπως η Λίνδος , οι Καλυθιές , το Πρασονήσι , το Μονόλιθο και άλλες. Θα είναι πλήρως ενημερωμένος σχετικά με τις δραστηριότητες που προσφέρει το νησί. Όπως, οι συναυλίες που λαμβάνουν χώρο καθ' όλη την διάρκεια του καλοκαιριού, ολοήμερες εκδρομές οι οποίες μπορεί να είναι εντός η εκτός του νησιού (Ελεύθερο camping, water sports, ιππασία, τοπικά πανηγύρια ,καταδύσεις, παραλίες) . Όσον αφορά την διαμονή και τις μετακινήσεις ο επισκέπτης θα έχει την δυνατότητα να ενημερωθεί πλήρως σχετικά με τις τιμές και τις προσφορές των ξενοδοχείων και πανσιόν που υπάρχουν στο νησί, το διάστημα που λειτουργούν και τις παροχές τους Επίσης, θα έχουν την δυνατότητα πλήρης ενημέρωσης για όλα τα μέσα μεταφοράς τους για όλους τους προορισμούς αλλά και όλα τα τηλέφωνα και τις διευθύνσεις έκτακτης ανάγκης (αστυνομία, νοσοκομεία κ.α) τα οποία τα είναι και μαρκαρισμένα σε χάρτη για να είναι ακόμα πιο εύχρηστα προς τον επισκέπτη. Τέλος, θα δίνεται έμφαση στην τοπική και όχι μόνο κουζίνα όπου θα υπάρχει και η δυνατότητα μέσω ένθετου ο επισκέπτης να αφήσει σχετικά σχόλια για τις γαστρονομικές του αναζητήσεις στο νησί.Ο επισκέπτης θα μπορεί επιπλέον να υποβάλει μέσω φόρμας την γνώμη του για τις προτάσεις που του δόθηκαν από εμάς αλλά και να έχει τη δυνατότητα και ο ίδιος να αφήσει την πρόταση του ακόμα και με φωτογραφικό υλικό σε άλλους επισκέπτες.

ΑΝΑΚΑΛΥΨΕ ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΗ ΔΙΑΜΟΝΗ ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΗ

ΠΑΡΑΛΙΕΣ

ΓΑΣΤΡΟΝΟΜΙΑ

ΧΡΗΣΙΜΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

13) Ασφαλής παρακολούθηση και διαχείριση έξυπνων αυτοκινήτων με χρήση ασύρματων αισθητήρων

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μανιφάβας Χαράλαμπος

Τηλέφωνο: +30 2810 379195

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: ΡΟΥΜΠΑΚΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ, ΜΑΝΟΥΣΑΚΗΣ ΣΤΥΛΙΑΝΟΣ

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: οχι

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στην παρούσα πτυχιακή θα αναπτυχθεί σύστημα για την παρακολούθηση κρίσιμων παραμέτρων της λειτουργίας ενός έξυπνου αυτοκινήτου και τη διαχείριση του αυτοκινήτου αυτού. Τα δεδομένα θα συλλέγονται σε έναν κεντρικό κόμβο που θα βρίσκεται στο αυτοκίνητο και θα μεταδίδονται σε κεντρικό σύστημα διαχείρισης. Επιπλέον θα είναι δυνατή η δυναμική αλλαγή παραμέτρων λειτουργίας, ανάλογα με τα δεδομένα που θα συλλέγονται από τους αισθητήρες ή/και από εντολές που θα λαμβάνονται από το σύστημα διαχείρισης. Ιδιαίτερη προσοχή θα δοθεί ώστε οι επικοινωνίες μεταξύ των οντοτήτων θα γίνονται με ασφαλή τρόπο.

14) Σχεδιασμός και ασφάλεια εταιρικού δικτύου με χρήση εικονικού προσομοιωτή (Graphical Network Simulator - GNS3)

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μανιφάβας Χαράλαμπος

Τηλέφωνο: +30 2810 379195

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Αλέξανδρος Μπριτζολάκης

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: οχι

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Σχεδιασμός ενός εικονικού εταιρικού τηλεπικοινωνιακού οργανισμού που θα διαθέτει ένα κεντρικό κατάστημα με διάφορα τμήματα εργασίας (π.χ. τμήμα λογιστηρίου, πληροφορικής, marketing κλπ) και ένα υποκατάστημα όπου θα εδρεύουν στα πλαίσια της πόλης του Ηρακλείου. Για να επιτευχθεί αυτό θα χρησιμοποιηθεί ένας εικονικός προσομοιωτής δικτύων (Graphical Network Simulator – GNS3) που παρέχει εικονικούς δρομολογητές (routers) καθώς και firewalls που προσομοιώνουν Command Line Interface – CLI της CISCO.

Σκοπός της πτυχιακής είναι η προσομοίωση όχι μόνο του δικτύου αλλά και των πραγματικών συνθηκών και προκλήσεων που θα αντιμετωπίσει ένας μηχανικός δικτύου στον σχεδιασμό και στην εφαρμογή του δικτύου. Αυτό περιλαμβάνει την επιλογή εξοπλισμού, την δημιουργία καταγραφή και τεκμηρίωση του δικτύου καθώς και την εκπλήρωση των αναγκών της εταιρίας στα πλαίσια του σχεδιασμού και της εφαρμογής του δικτύου.

15) Μελέτη, ανάλυση και επίδειξη τεχνικών ασφάλειας σε Πληροφοριακά Συστήματα Ηλεκτρονικής Διακυβέρνησης

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μανιφάβας Χαράλαμπος

Τηλέφωνο: +30 2810 379195

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Μπατσικούρας Νικόλαος

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: οχι

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Σε αυτή την πτυχιακή θα εξεταστούν: Βιβλιογραφική μελέτη Πληροφοριακών Συστημάτων Ηλεκτρονικής Διακυβέρνησης και Μεθόδων Ελέγχου Ασφαλείας. Ανάλυση απειλών που καταδεικνύουν την αναγκαιότητα διεξαγωγής ελέγχων ασφάλειας στα Πληροφοριακά Συστήματα Ηλεκτρονικής Διακυβέρνησης. Εκτίμηση τρωτότητας των Πληροφορικών Συστημάτων Ηλεκτρονικής Διακυβέρνησης με εφαρμογή τεχνικών ασφάλειας. Τη δημιουργία πλάνων και πολιτικών που θα συμβάλουν στη βελτίωση της ασφάλειας των Πληροφορικών Συστημάτων Ηλεκτρονικής Διακυβέρνησης.

Η Ηλεκτρονική Διακυβέρνηση αναφέρεται κυρίως στην χρήση από τους δημόσιους οργανισμούς και την κυβέρνηση τεχνολογιών τηλεπικοινωνιών & πληροφορικής για τη βελτίωση και ενίσχυσης της αποδοτικότητας και της αποτελεσματικότητας στην παροχή υπηρεσιών στον δημόσιο τομέα. Με τους όρους «έλεγχος ασφαλείας», «δοκιμές διείσδυσης» και «εκτίμηση τρωτότητα», εννοείται η εξέταση και δοκιμή των μέτρων ασφαλείας ενός δικτύου ή ενός συστήματος και η δυνατότητα του να αντιμετωπίζει και να ανταπεξέρχεται σε τυχούσες απειλές.

16) Διαδικτυακή εγκληματολογία και μέθοδοι συλλογής, ανάλυσης και εξαγωγής αποδεικτικών στοιχείων από ίχνη ηλεκτρονικής φύσης

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μανιφάβας Χαράλαμπος

Τηλέφωνο: +30 2810 379195

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Βαλκανιώτης Τηλέμαχος

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: οχι

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στον τομέα της ηλεκτρονικής εγκληματολογίας πέραν των κλασικών computer forensics που εξετάζονται images από μέσα πτητικής αλλά και μη αποθήκευσης, σωρεία στοιχείων υπάρχουν σε switches routers hardware firewalls remote log servers web proxies Ένας ερευνητής ο οποίος έχει εντυπώσει στο δικτυακό κομμάτι της επιστήμης των

υπολογιστών, θα κληθεί να αναλύσει αυτά τα στοιχεία και να προσπαθήσει να κατασκευάσει μια χρονική σειρά γεγονότων, η οποία θα βοηθήσει στην ταυτοποίηση κακόβουλων ενεργειών και χρηστών μέσα σε ένα δίκτυο. Στόχος της πτυχιακής είναι να αναδείξει θεωρητικά και πρακτικά την αξία αυτών, αλλά και το πόσο σημαντικό είναι να υφίσταται σύστημα απομακρυσμένης καταγραφής συμβάντων.

17) Μέθοδοι ανίχνευσης προσωπικών δεδομένων στο Διαδύκτιο και τεχνικές για την προστασία τους από κακόβουλους χρήστες

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μανιφάβας Χαράλαμπος

Τηλέφωνο: +30 2810 379195

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: ΘΕΟΔΩΡΟΥ ΑΝΤΩΝΗΣ

Βαθμός Δυσκολίας: Β

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: οχι

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η παρούσα πτυχιακή εργασία χωρίζεται σε δυο μέρη και έχει να κάνει με τα προσωπικά δεδομένα και το πως οι διαρροές προσωπικών δεδομένων εν αγνοία μας μπορούν να χρησιμοποιηθούν από κακόβουλους χρήστες αλλά και συμβουλές με τρόπους που θα διασφαλίζουν τα προσωπικά δεδομένα με την εφαρμογή μηχανισμών ενίσχυσης. Στο πρώτο μέρος θα γίνει ανάλυση σε βάθος του κεφάλαιου των προσωπικών δεδομένων και περιγραφή, ανάλυση του προβλήματος της έκθεσης των προσωπικών δεδομένων στο διαδύκτιο. Ακολούθως θα γίνει σχολιασμός των κοινωνικών μέσων δικτύωσης που κυριαρχούν στην αγορά και πως η λανθασμένη χρήση τους από ανυποψίαστους χρήστες τους αφήνει απροστάτευτους και έρμαιο στους κακόβουλους χρήστες αλλά και το πως παρακολουθούνται τα ψηφιακά μας βήματα από διεθνείς οργανισμούς. Το δεύτερο μέρος θα αφορά το πρακτικό κομμάτι όπου θα γίνει λεπτομερής παρουσίαση αποτελεσμάτων ποιοτικής έρευνας με θέμα τα προσωπικά δεδομένα στην σύγχρονη εποχή και το πόσο επηρεάζουν την ηλεκτρονική ζωή του ανθρώπου και ανάλυση τους με βάση το ευρύτερο κοινωνικό και πολιτισμικό πλαίσιο που αναφερόμαστε.

18) Δημιουργία ηλεκτρονικού καταστήματος για χώρο εστίασης

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού Τ.Ε

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 003 2810379196

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Γιώργος Κωστάλας

Βαθμός Δυσκολίας: Γ

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: PHP MYSQL

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η συγκριμένη πτυχιακή εργασία στοχεύει στη δημιουργία ενός ολοκληρωμένου ηλεκτρονικού καταστήματος (e-shop) με κύριο αντικείμενο πώλησης φαγητά και ποτά για χώρο εστίασης. Τα λειτουργικά έξοδα ενός ηλεκτρονικού καταστήματος (e-shop) είναι μηδαμινά, ενώ οι πωλήσεις του μπορούν ακόμα και να ξεπεράσουν τις πωλήσεις του πραγματικού καταστήματος. Το πακέτο απευθύνεται σε όσους θέλουν είτε να δημιουργήσουν εξ' αρχής ένα ηλεκτρονικό κατάστημα είτε να επεκτείνουν το ήδη υπάρχον κατάστημά τους δίνοντας την δυνατότητα στους πελάτες τους να ενημερώνονται και να αγοράζουν τα προϊόντα τους online μέσω διαδικτύου και να γίνεται άμεση παράδοση εκεί που επιθυμεί ο κάθε πελάτης. Συγκεκριμένα, ο πελάτης θα μπορεί να κάνει εγγραφή στη σελίδα όπου θα μπορεί να δει την περιγραφή του προϊόντος πληροφορίες σχετικά με την ποιότητα και τα υλικά κατασκευής του καθώς και τα διαφορετικά διαθέσιμα μεγέθη. Η ιστοσελίδα δίνει την δυνατότητα σε οποιονδήποτε χρήστη να περιηγηθεί μεταξύ διαφόρων κατηγοριών και να αναζητήσει τα προϊόντα που τον ενδιαφέρουν έτσι ώστε να δει πληροφορίες για αυτά. Επιπλέον ο πελάτης θα μπορεί να ενημερώνεται για την αρχική τιμή του προϊόντος καθώς και για τυχόν έκπτωση εάν

υπάρχει διαθέσιμη.

19) ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΓΙΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού Τ.Ε

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 003 2810379196

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Μπουραντάκης Μανός

Βαθμός Δυσκολίας: Γ

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: PHP MYSQL

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Θέλουμε να φτιάξουμε ένα πληροφοριακό σύστημα για ένα κατάστημα με είδη υπολογιστών. Αυτό το σύστημα θα το διαχειρίζονται ο επιχειρηματίας του καταστήματος αλλά και οι εργαζόμενοι με διαφορετικά δικαιώματα διαχείρισης ο καθένας. Ο επιχειρηματίας θα μπορεί να κάνει τα εξής (γενικά θα έχει πρόσβαση σε ολόκληρο το σύστημα σε αντίθεση με τους εργαζομένους). θα εισάγει τα στοιχεία των εργαζομένων όπως :τηλέφωνο ,όνομα, επίθετο ,διεύθυνση ,ημερομηνία γέννησης, αριθμός ταυτότητας και την θέση του στο κατάστημα. θα μπορεί να φτιάξει το πρόγραμμα εργασίας δηλαδή ποιες μέρες δουλεύει ο κάθε εργαζόμενος. Επίσης θα καταχωρεί τα έξοδα του μήνα (νοίκι ,ρεύμα ,μισθοί εργαζομένων) Στο τέλος του μήνα θα γίνεται ένας υπολογισμός για το αν τα έξοδα ξεπέρασαν τα έσοδα. Οι εργαζόμενοι θα μπορούν : να εισάγουν τις παραγγελίες για τα είδη του καταστήματος. θα τοποθετούν τα έσοδα της κάθε ημέρας.(Στο τέλος του μήνα ανάλογα με το ποιός έχει κάνει το μεγαλύτερο ταμείο στην βάρδια του θα παίρνει ένα BONUS.) Θα μπορούν να εκτυπώσουν το πρόγραμμα εργασίας τους χωρίς όμως να μπορούν να κάνουν καμία αλλαγή.

20) Portal για το Εργαστήριο Ευφυών Συστημάτων του ΤΕΙ Κρήτης

Κατεύθυνση: Computer Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδουράκης Γεώργιος

Τηλέφωνο: +30 6945 334969

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Τριβιζάς Δημήτριος

Βαθμός Δυσκολίας: Γ

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Καμία

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Με τη χρήση των γλωσσών προγραμματισμού διαδικτύου (Html,php,JavaScript,Ajax) θα αναπτυχθεί μια ιστοσελίδα που αντιπροσωπεύει στο εργαστήριο Ευφυών Συστημάτων η οποία θα περιέχει την περιγραφή του τομέα του εργαστηρίου,τις διάφορες επιστημονικές εργασίες και έρευνες,την ενημέρωση των ενδιαφερόμενων για οποιοδήποτε θέμα του εργαστηρίου καθώς και την επικοινωνία των φοιτητών με το επιστημονικό προσωπικό.

21) ΑΥΤΟΝΟΜΟ ΡΟΜΠΟΤΙΚΟ ΟΧΗΜΑ ΓΙΑ ΧΑΡΤΟΓΡΑΦΗΣΗ ΧΩΡΟΥ

Κατεύθυνση: Computer Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδουράκης Γεώργιος

Τηλέφωνο: +30 6945 334969

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Φυντριλάκη Άννα

Βαθμός Δυσκολίας: Β

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Καμία

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Σκοπός της πτυχιακής είναι η κατασκευή ενός αυτόνομου ρομποτικού συστήματος εξοπλισμένο από μία σειρά

διαφορετικών αισθητηρίων με σκοπό τη χαρτογράφηση ενός εσωτερικού κλειστού χώρου. Θα υπάρχει ασύρματη διασύνδεση με υπολογιστή για την real time μετάδοση δεδομένων και την απεικόνιση των αποτελεσμάτων της χαρτογράφησης.

22) Κατασκευή ιστοσελίδας με χρήση wordpress

Κατεύθυνση: Computer Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδουράκης Γεώργιος

Τηλέφωνο: +30 6945 334969

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Θεμιστοκλής Μαρκάκης

Βαθμός Δυσκολίας: Γ

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: Καμία

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Σε αυτή τη πτυχιακή θα δημιουργήσουμε ένα website με τη χρήση CMS το wordpress. Με αυτή τη πλατφόρμα θα κατασκευάσουμε την ηλεκτρονική σελίδα του Σωματείου ΑμεΑ Ν. Ρεθύμνης που σκοπό έχει την ενημέρωση των μελών του για τις εξελίξεις των ΑμεΑ στο Ρέθυμνο και στην Ελλάδα αλλά και τα νέα του σωματείου.

23) Υλοποίηση διαδραστικού επιτραπέζιου IQ παιχνιδιού με χρήση java

Κατεύθυνση: Computer Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδουράκης Γεώργιος

Τηλέφωνο: +30 6945 334969

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Κωστάκης Αντώνης

Βαθμός Δυσκολίας: Β

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: Καμία

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Με τη χρήση της γλώσσας java μεσο του Netbeans θα δημιουργηθεί ένα επιτραπέζιο παιχνίδι στο οποίο έχουμε μια πλατφόρμα 5x11 κελιών και 12 κομμάτια διαφορετικού σχεδίου τα οποία γεμίζουν ακριβώς τα κελιά. Ο σκοπός του κάθε παίχτη είναι να τοποθετήσει τα κομμάτια αρχίζοντας κάθε φορά από διαφορετική αρχική μορφή όπου θα δίνοντε ήδη τα 2-3 πρώτα κομμάτια τοποθετημένα στην πλατφόρμα, να τοποθετήσει τα άλλα με σωστό τρόπο ούτως ώστε να την γεμίσει ακριβώς. Επίσης θα υποστηρίζει σύνδεση δυο υπολογιστών για multiplayer gaming.

24) Video Game με εφαρμογή ηλεκτροεγκεφαλογράφου mindwave EEG

Κατεύθυνση: Computer Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδουράκης Γεώργιος

Τηλέφωνο: +30 6945 334969

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Ανδριάννα Θεοδωρακοπούλου

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: Μάθημα Αναγνώριση Προτύπων ή Νευρωνικά Δίκτυα

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Ανάπτυξη Video Game με χρήση της πλατφόρμας Unity και ενσωμάτωση λειτουργιών από τον ηλεκτροεγκεφαλογράφο mindwave EEG.

25) Επίβλεψη, διαχείριση και έλεγχος χώρου καλλιέργειών με τη χρήση Ασύρματου Δικτύου Αισθητηρίων (WSN)

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων Τ.Ε.

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Βλησίδης Ανδρέας

Τηλέφωνο: 0030 2810 379707

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Για την Web εφαρμογή θα γίνει του προγράμματος Netbeans για (php) και για την Desktop εφαρμογή το πρόγραμμα Visual Studio.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Σκοπός της Πτυχιακής είναι η ανάπτυξη πλατφόρμας διαχείρισης και επεξεργασίας περιβαλλοντικών δεδομένων, με χρήση ασύρματου δικτύου αισθητήρων, με τη δημιουργία Desktop και Web εφαρμογής, καταγραφή των δεδομένων σε βάση δεδομένων, βασικές εντολές για τη διαχείριση του δικτύου και δημιουργία Alerts σε περίπτωση που υπάρχουν δύσκολες καταστάσεις. Το εργαστήριο διαθέτει τον απαιτούμενο εξοπλισμό που αποτελείται από: nodes micaz, με πλακέτα αισθητήρων (Environmental Sensor Board) MTS420 nodes server MIB 520CB Expander MDA 300CA. Τα βήματα που θα πρέπει να ακολουθήσετε είναι: Προγραμματισμός των nodes για την οργάνωση και δημιουργία του δικτύου. Δημιουργία βάσης δεδομένων (postrgresql, etc...) και αποθήκευση των περιβαλλοντικών μετρήσεων. Ο προγραμματισμός θα γίνει σε NesC, ή με το default της Crossbow. Επεξεργασία και παρουσίαση των αποτελεσμάτων στο διαδίκτυο. Web languages: (php, html, css etc). Για την εφαρμογή αυτή θα πρέπει:

Επιλογή των δεδομένων από την βάση. Επεξεργασία των δεδομένων. Παρουσίαση των αποτελεσμάτων στο Internet. Διαχείριση της πλατφόρμας μέσα από το Internet. Παρουσίαση και διαχείριση των αποτελεσμάτων και από εφαρμογή Android. Να γίνεται επιλογή των Web Alerts για κάθε node και για κάθε μέγεθος. Στην ρύθμιση των Alerts: Θερμοκρασία να ορίζεται άνω / κάτω / όριο, υγρασία άνω / κάτω όριο τάση μπαταριών και φωτεινότητα κάτω όριο. Οι περιβαλλοντικές μετρήσεις θα αφορούν: θερμοκρασία και υγρασία, φωτεινότητα ενώ θα παρακολουθείται η κατάσταση των μπαταριών. Όλα τα δεδομένα θα εμφανίζονται σε on-line πίνακα, στο διαδίκτυο και σε Android συσκευή.

26) Σχεδίαση και ανάπτυξη πλατφόρμας για την μέτρηση, παρακολούθηση, διαχείριση και έλεγχο Βιοϊατρικών μετρήσεων ασθενών σε πραγματικό χρόνο και παρουσίαση στο διαδίκτυο ή σε άλλη εφαρμογή (smart phone / tablet)

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων Τ.Ε.

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Βλησίδης Ανδρέας

Τηλέφωνο: 0030 2810 379215

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Κουντιούδη Γεωργία 3209, Σκεπετζάκης Ιωάννης 2529

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: • Πολύ καλή γνώση της Αγγλικής γλώσσας, • Αρίστη γνώση προγραμματισμού σε περιβάλλον C++, Java ή Visual Basic, • Αρίστη γνώση προγραμματισμού βάσεων δεδομένων κυρίως SQL. • Android applications

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Το εργαστήριο διαθέτει τον απαιτούμενο εξοπλισμό «e-Health Sensor Shield V2.0» με 9 διαφορετικούς αισθητήρες: pulse, oxygen in blood (SPO2), airflow (breathing), body temperature, electrocardiogram (ECG), glucometer, galvanic skin response (GSR-sweating), blood pressure (sphygmomanometer) and position (accelerometer). Οι πληροφορίες αυτές θα χρησιμοποιούνται για την παρουσίαση της κατάστασης του ασθενή σε πραγματικό χρόνο, ή για την χρησιμοποίηση σε ιατρικές διαγνώσεις. Οι πληροφορίες που συγκεντρώνονται μπορούν να αποστέλλονται ασύρματα χρησιμοποιώντας οποιαδήποτε από τις 6 επιλογές συνδεσιμότητας που διατίθενται: Wi-Fi, 3G, GPRS, Bluetooth, Android and ZigBee. Όλες οι μετρήσεις θα φαίνονται στην οθόνη του υπολογιστή, και θα κατά γράφονται σε μια βάση δεδομένων. Θα δίδονται στατιστικά και γραφήματα των μετρήσεων. Για κάθε μέτρηση θα έχουν προτοποθετηθεί τιμές

άνω και κάτω ορίου (preset alarms). Εάν αυτές ξεπεραστούν (πάνω ή κάτω), θα στέλνεται ειδοποίηση. Δυνατότητα παρακολούθησης διαφορετικών ασθενών και καταγραφής των αποτελεσμάτων μετρήσεων.

27) Ανάπτυξη εφαρμογής για μέτρηση ηλεκτρομαγνητικών πεδίων σταθμών Δορυφορικής λήψης από φορητό αναλυτή φάσματος

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων Τ.Ε.

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Βλησίδης Ανδρέας

Τηλέφωνο: 0030 2810 379215

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: Πολύ καλή γνώση της Αγγλικής γλώσσας, • Γνώσεις πάνω σε θέματα Δορυφορικών επικοινωνιών • Αρίστη γνώση προγραμματισμού σε περιβάλλον Matlab, ή Java ή Visual Basic, • Αρίστη γνώση προγραμματισμού βάσεων δεδομένων κυρίως SQL.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η παρούσα πτυχιακή αποσκοπεί στην ανάπτυξη λογισμικού που θα μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την αυτοματοποίηση μετρήσεων ηλεκτρομαγνητικών πεδίων από δορυφορικούς σταθμούς με χρήση του φορητού αναλυτή φάσματος που διαθέτει το Εργαστήριο Δορυφορικών επικοινωνιών Σε συνέχεια της θεωρητικής μελέτης του θέματος, το λογισμικό που θα αναπτυχθεί κατά προτίμηση σε Visual Basic ή Matlab, θα ικανοποιεί τις παρακάτω απαιτήσεις: • Υλοποίηση των μετρήσεων στο περιβάλλον Δορυφορικών Τηλεπικοινωνιακών σταθμών • Αποθήκευση αρχείων της μέτρησης (για ευκολότερη ανάκληση και ανάλυση στοιχείων οποιαδήποτε στιγμή). • Γραφική παρουσίαση των καταγραμμένων και αποθηκευμένων στοιχείων. • Γραφική σύγκριση μεταξύ των μετρημένων στοιχείων και καθορισμένου ορίου από τον χρήστη. • Αριθμητική και γραφική επίδειξη πραγματικού χρόνου της τρέχουσας μέτρησης. • Προσθήκη ή αντικατάσταση στοιχείων μέτρησης σε βάση δεδομένων μετρήσεων. • Επεξεργασία βάσης δεδομένων μετρήσεων και σύγκριση τιμών ηλεκτρικού και μαγνητικού πεδίου με διεθνή όρια ασφαλείας • Δημιουργία κατάλληλης αναφοράς από μετρήσεις

28) Ανάπτυξη παιχνιδιού τύπου puzzle με τη χρήση Android studio

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων Τ.Ε.

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παναγιωτάκης Σπυρίδων

Τηλέφωνο: 0030 2810 379707

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Παπαδάκης Κώστας

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: java, android

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η πτυχιακή έχει σαν στόχο την δημιουργία ενός παιχνιδιού με την χρήση του λογισμικού Android studio. Θα έχει ως θέμα ένα sliding puzzle με επίπεδα δυσκολίας που ο παίκτης πρέπει να περάσει σε συγκεκριμένο χρόνο και θα έχει την ευκαιρία να επιλέξει ένα θέμα φωτογραφιών που θέλει σε κάθε επίπεδο. Τέλος η βαθμολογία του αποθηκεύεται αν είναι ένας από τους 10 πρώτους παίκτες με την καλύτερη βαθμολογία.

Ο σκοπός της εργασίας είναι να μάθει ο φοιτητής πως να προγραμματίζει και να δημιουργεί μια εφαρμογή σε περιβάλλον Android.

29) Δημιουργία ιστοσελίδας για το Σώμα Ελληνικού Οδηγισμού

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Η/Υ

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 003 2810379196

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: θανασίου Χρήστος

Βαθμός Δυσκολίας: Γ

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: PHP MYSQL

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Ο βασικός σκοπός της συγκεκριμένης πτυχιακής εργασίας είναι η ανάπτυξη μιας ιστοσελίδας για το Σώμα Ελληνικού Οδηγισμού Ιωαννίνων που είναι μία παγκόσμια, αυτόνομη, ανεξάρτητη οργάνωση με παιδαγωγικό χαρακτήρα. Η υλοποίηση θα γίνει με τη χρήση ενός open source συστήματος διαχείρισης περιεχομένου (CMS), το Drupal. Στην αρχική σελίδα θα υπάρχουν: πληροφορίες για το νομό, χάρτης, καιρός. (θα γίνει χρήση Flash, Photoshop, Google maps). Επίσης η ιστοσελίδα θα περιέχει: 1. Μια γενική εικόνα για το τι είναι Οδηγισμός και τι προσφέρει. 2. Ο Οδηγισμός στα Ιωαννίνια. 3. Τους 4 κλάδους που χωρίζονται τα παιδιά ανάλογα την ηλικία τους μαζί με πληροφορίες για τον κάθε κλάδο και το πρόγραμμα που έχουν για την χρονιά. 4. Το τοπικό συμβούλιο και τα στελέχη που τα αποτελούν και τρόπους επικοινωνίας μαζί τους. 5. Φωτογραφικό υλικό και videos από διάφορες δραστηριότητες. 6. online κατάστημα από όπου θα μπορούν να αγοράζουν ηλεκτρονικά κάποια προϊόντα και τρόποι παραγγελίας. 7. τηλέφωνα επικοινωνίας και να μπορεί κάποιος να βρει το Σ.Ε.Ο. Ιωαννίνων και στο facebook.

30) Μεθοδολογία χρήσης του Labview για απομακρυσμένο χειρισμό αναλυτών φάσματος

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Στρατάκης Δημήτριος

Τηλέφωνο: +30 2810-379891, +30 2810-379760

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Πολύ καλή γνώση της Αγγλικής γλώσσας, γνώσεις σε ηλεκτρομαγνητική διάδοση, τηλεπικοινωνιακά συστήματα και κινητές επικοινωνίες, πολύ καλές γνώσεις προγραμματισμού

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η παρούσα πτυχιακή εργασία αποσκοπεί στην ανάπτυξη της μεθοδολογίας που πρέπει να εφαρμοστεί ώστε να χρησιμοποιηθεί το Labview για τον απομακρυσμένο χειρισμό αναλυτών φάσματος. Θα γίνει εφαρμογή για χειρισμό μέσω Labview του φορητού αναλυτή φάσματος του Εργαστηρίου Μή Ιοντιζουσών Ακτινοβολιών και αποθήκευση των δεδομένων μετρήσεων του.

31) Μελέτη των δικτύων επικοινωνιών 4ης γενιάς

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Στρατάκης Δημήτριος

Τηλέφωνο: +30 2810-379891, +30 2810-379760

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Β

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Πολύ καλή γνώση της Αγγλικής γλώσσας, γνώσεις σε ηλεκτρομαγνητική διάδοση, τηλεπικοινωνιακά συστήματα και κινητές επικοινωνίες

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η παρούσα πτυχιακή αποσκοπεί στην εκτενή θεωρητική μελέτη των δικτύων κινητών επικοινωνιών 4ης γενιάς (4G) με βάση τα υφιστάμενα Διεθνή Πρότυπα.

32) Μελέτη τύπων παρεμβολών και αντίστοιχων τεχνικών μετρήσεων σε ασύρματα περιβάλλοντα

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Στρατάκης Δημήτριος

Τηλέφωνο: +30 2810-379891, +30 2810-379760

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Β

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Πολύ καλή γνώση της Αγγλικής γλώσσας, γνώσεις σε ηλεκτρομαγνητική διάδοση, τηλεπικοινωνιακά συστήματα και κινητές επικοινωνίες

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η παρούσα πτυχιακή αποσκοπεί στην θεωρητική μελέτη των παρεμβολών σε ασύρματα περιβάλλοντα και στην διερεύνηση των υφιστάμενων πρακτικών χαρακτηρισμού και μετρήσεων παρεμβολών

33) **Μελέτη σύγχρονων Javascript Frameworks και πως αυτά χρησιμοποιούνται για την ανάπτυξη εφαρμογών. Παράδειγμα εφαρμογής με την χρήση APIs.**

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού Τ.Ε

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 003 2810379196

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Ζερβουδάκη Αικατερίνη AM 3232

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: JAVASCRIPT SQL

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Σκοπός της πτυχιακής αυτής είναι η μελέτη σύγχρονων Javascript Frameworks , όπως AngularJS και NodeJS , με σκοπό την σχεδίαση και υλοποίηση διαδικτυακής εφαρμογής χρησιμοποιώντας APIs για την άντληση δεδομένων και στατιστικών στοιχείων από το διαδίκτυο.

34) **Δημιουργία ηλεκτρονικής εφημερίδας**

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού Τ.Ε

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 003 2810379196

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: ΚΙΟΡΙ ΦΙΟΡΕΝΤΙΝΑ AM : 3064 ΖΕΡΒΟΥ ΕΛΕΝΗ AM :2236

Βαθμός Δυσκολίας: Β

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: html,CSS, PHP και βάσεων δεδομένων MySQL

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στην ηλεκτρονική εφημερίδα ο επισκέπτης βλέπει στην αρχική σελίδα ένα slider με τα πρωτοσέλιδα,πληροφορίες για την ηλεκτρονική εφημερίδα καθώς και τις πιο πρόσφατες αναρτήσεις. Ο επισκέπτης επιλέγοντας την κατηγορία που τον ενδιαφέρει μπορεί να βλέπει τις αναρτήσεις ξεκινώντας από τις πιο πρόσφατες.Αφού επιλέξει την ανάρτηση,μεταφέρεται σε μια άλλη σελίδα όπου θα εμφανίζεται ολόκληρο το άρθρο. Για να μπορέσει κάποιος συντάκτης να εισέλθει στο σύστημα διαχείρισης ηλεκτρονικής εφημερίδας θα πρέπει να συμπληρώσει το username και το password. Αφού εισέλθει στο σύστημα διαχείρισης,ο συντάκτης θα μπορεί να διαχειρίζεται ολόκληρη τη σελίδα.Θα μπορεί δηλαδή να προσθέσει,να διαγράψει ή να αλλάξει τα πρωτοσέλιδα, τις κατηγορίες και τις αναρτήσεις. Οι συντάκτες εκχωρούνται στη βάση δεδομένων της εφημερίδας.Εάν κάποιος συντάκτης θεωρεί ακατάλληλα τα άρθρα κάποιου συντάκτη θα μπορεί να τον διαγράψει.

35) **Ανάπτυξη μοντέλου επικοινωνίας διεργασιών για ενσωματωμένες συσκευές πάνω από κοινόχρηστη μνήμη.**

Κατεύθυνση: Computer Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Κορνάρος Γιώργος

Τηλέφωνο: +30 2810 379868

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Κοκκίνη Βλασία (3296)

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Ψηφιακή Σχεδίαση, Αρχιτ. με FPGA

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Ανάπτυξη μοντέλου επικοινωνίας διεργασιών για ενσωματωμένες συσκευές πάνω από κοινόχρηστη μνήμη. Στόχος είναι η ανάπτυξη και αξιολόγηση επιδόσεων μοντέλου επικοινωνίας baremetal εφαρμογών σε ενσωματωμένη συσκευή μέσω κοινόχρηστης μνήμης. Οι εφαρμογές και το πρωτόκολλο επικοινωνίας που θα αναπτυχθούν θα είναι σε C/C++.

36) Ανάπτυξη Ενός App για μέτρηση καρδιακών παλμών και μεταβλητότητας καρδιακής συχνότητας

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Τσιγκάκης Μανώλης

Τηλέφωνο: +30 2810-379313

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Αδάμ Ιωάννης AM 2026

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Προγραμματισμός σε περιβάλλον Android, Matlab, Ψηφιακή επεξεργασία σημάτων

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Ως μεταβλητότητα καρδιακής συχνότητας ορίζουμε τις μεταβολές της χρονικής διάρκειας διαδοχικών καρδιακών κύκλων σε συνθήκες φλεβοκομβικού ρυθμού. Στόχος της πτυχιακής εργασίας είναι η υλοποίηση μεθόδου μέτρησης καρδιακών παλμών και μεταβλητότητας καρδιακής συχνότητας με τη χρήση βιομετρικών δεδομένων από την συσκευή Polar H7.

Ο καταγραφέας της μεταβλητότητας του καρδιακού ρυθμού (HRV Logger) θα επιτρέπει την καταγραφή του ηλεκτροκαδιογραφήματος, την εξαγωγή μετρήσιμων στοιχείων χρόνου αλλά και θα επιτρέπει τον υπολογισμό και την οπτικοποίηση της συχνότητας μεταβλητότητα του καρδιακού ρυθμού.

Η εφαρμογή θα υποστηρίζει τη δειγματοληψία του βιοσήματος, τον υπολογισμό του διαστήματος RR, τη σύγκριση μεταξύ διαδοχικών εγγραφών, την παρακολούθηση της δραστηριότητας, αλλά και τον εντοπισμό της θέσης.

37) Σχεδίαση και ανάπτυξη Android εφαρμογής για την οργάνωση των οικονομικών μικρών επιχειρήσεων

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού Τ.Ε

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Βιδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 2810-379892

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Στρατάκης Νίκος AM2196

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: -

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Σκοπός της Πτυχιακής είναι η ανάπτυξη mobile εφαρμογής για την διαχείριση της τιμολόγησης και τον έλεγχο εσόδων / εξόδων και ρευστότητας των μικρών επιχειρήσεων. Ο χρήστης της εφαρμογής θα έχει την δυνατότητα δημιουργίας και διαχείρισης επαφών, την προβολή λίστας παραστατικών, εσόδων/εξόδων και γραφικών αναπαραστάσεων. Αρχικά θα

πρέπει να γίνει ο σχεδιασμός του γραφικού περιβάλλοντος και στη συνέχεια η υλοποίηση των λειτουργιών της εφαρμογής. Το σύστημα θα επικοινωνεί με ένα Server μέσω του πρωτοκόλλου REST για να λαμβάνει και να αλλάζει δεδομένα. Για την υλοποίηση της πλατφόρμας, η οποία θα είναι συμβατή με Android κινητά, θα χρησιμοποιηθούν οι κατάλληλες βιβλιοθήκες της Java.

38) Ανάπτυξη κινητής εφαρμογής για πρόγνωση καιρού και συμβουλές ντυσίματος

Κατεύθυνση: Computers Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παναγιωτάκης Σπυρίδων

Τηλέφωνο: 0030 2810 379707

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: νευρωνικά δίκτυα, android

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Ανάπτυξη κινητής εφαρμογής που θα επεξεργάζεται μετεωρολογικά δεδομένα μέσω ενός ευφυούς συστήματος που θα κατασκευαστεί, προκειμένου να κάνει πρόγνωση του επικείμενου καιρού (π.χ. επεισόδια βροχής) με βάση τα τρέχοντα μετεωρολογικά δεδομένα και αντίστοιχα να συμβουλεύει τον χρήστη για τις ενδυματολογικές επιλογές που θα πρέπει να κάνει.

39) Ανάπτυξη εφαρμογής με χρήση μηχανών αναγνώρισης ομιλίας

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παναγιωτάκης Σπυρίδων

Τηλέφωνο: 0030 2810 379707

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Καλή γνώση προγραμματισμού σε java, Android, web.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στόχος της πτυχιακής είναι να δοκιμαστούν οι διαθέσιμες διαδικτυακές ανοικτές πλατφόρμες αναγνώρισης ομιλίας (speech-to-text) και να αναπτυχθεί κινητή εφαρμογή που ο χειρισμός της θα γίνεται μέσα από φωνητικές εντολές (π.χ. συμπλήρωση φόρμας, παιχνίδι). Επίσης, να αξιολογηθεί το τελικό αποτέλεσμα ως προς την αποτελεσματικότητά του.

40) Ανάπτυξη εφαρμογής τύπου second screen σε περιβάλλον Google Chromecast

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παναγιωτάκης Σπυρίδων

Τηλέφωνο: 0030 2810 379707

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: καλή γνώση προγραμματισμού σε περιβάλλον web και java.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στόχος της πτυχιακής είναι να αναπτυχθεί εφαρμογή μέσω του chromecast SDK για την ανταλλαγή δεδομένων μεταξύ έξυπνων κινητών συσκευών και τηλεόρασης.

41) Ανάπτυξη κινητής εφαρμογής για γεωργία ακριβείας που θα ελέγχει τα φύλλα μιας καλλιέργειας και θα παρέχει συμβουλές φυτοπαθολογίας.

Κατεύθυνση: Computer Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παναγιωτάκης Σπυρίδων

Τηλέφωνο: 0030 2810 379707

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: καλή γνώση προγραμματισμού σε περιβάλλον java, επεξεργασία εικόνας, αναγνώριση προτύπων, βάσεις δεδομένων.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στόχος της πτυχιακής είναι να αναπτυχθεί κινητή εφαρμογή που θα αναγνωρίζει μέσω κάμερας ή φωτογραφίας διάφορες παθολογικές καταστάσεις στο φύλλωμα μιας καλλιέργειας (π.χ. κιτρίνισμα, καρούλιασμα) προκειμένου να παρέχει κατάλληλες συμβουλές αντιμετώπισής τους.

42) Ανάπτυξη διαδικτυακής εφαρμογής με χρήση της προδιαγραφής cityGML για 3D απεικόνιση πόλεων και την αναζήτηση πληροφορίας.

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παναγιωτάκης Σπυρίδων

Τηλέφωνο: 0030 2810 379707

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Καλή γνώση προγραμματισμού σε web, xml.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στόχος της πτυχιακής είναι να δοκιμαστούν τα υπάρχοντα μοντέλα πόλεων γραμμένα σε city GML και να φτιαχτεί κάποια ενδεικτική υλοποίηση για την πόλη του Ηρακλείου. Κατόπιν να φτιαχτεί κάποια εφαρμογή αναζήτησης πληροφορίας με βάση τα μοντέλα που θα δοκιμαστούν/φτιαχτούν. Στα πλαίσια αυτά θα δοκιμαστεί και τρόπος διασύνδεσης των 3D μοντέλων με διαθέσιμα 2D σετ δεδομένων.

43) Ανάπτυξη ιστοσελίδας και κινητής εφαρμογής για παρακολούθηση σχολικού λεωφορείου

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παναγιωτάκης Σπυρίδων

Τηλέφωνο: 0030 2810 379707

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Κιουρτσιδάκης Νικόλαος AM3363, Ραπτακης Πολυχρόνιος AM 3203

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: java, javascript, html5, google apis

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η πτυχιακή θα έχει δύο κομμάτια. Το ένα θα έχει τη μορφή κινητής εφαρμογής και θα φιλοξενείται στην κινητή συσκευή του οδηγού λεωφορείου προκειμένου να στέλνει σε έναν web server τη θέση του λεωφορείου. Το δεύτερο κομμάτι θα έχει τη μορφή ιστοσελίδας (ή υβριδικής κινητής εφαρμογής) και θα απεικονίζει σε χάρτη τη θέση του λεωφορείου. Ταυτόχρονα θα μπορεί να διαβάζει τη θέση του συγκεκριμένου χρήστη προκειμένου να τον ενημερώνει για την ώρα που απομένει μέχρι να φτάσει το λεωφορείο στη θέση του.

44) Ανάπτυξη προβλεπτικού μοντέλου επανεμφάνισης καρδιακής ανεπάρκειας

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Τσιγκνάκης Μανώλης

Τηλέφωνο: +30 2810-379313

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Matlab, Ψηφιακή επεξεργασία σήματος/ εικόνας, C, Προγραμματισμός σε iOS ή Android θα συνεισφέρει.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στόχος της εργασίας είναι η ανάπτυξη ενός προβλεπτικού στατιστικού μοντέλου επανεμφάνισης καρδιακής ανεπάρκειας σε ασθενείς που έχουν διαγνωστεί με τη νόσο αυτή στο παρελθόν. Η μελέτη θα βασιστεί στην μαθηματική μοντελοποίηση των παραγόντων κινδύνου όπως αυτοί έχουν περιγραφεί στην μελέτη «Framingham Heart Study», μία από τις παλαιότερες εν ενεργεία επιδημιολογικές μελέτες. Τέτοιοι παράγοντες δύναται να εκτιμηθούν με τη βοήθεια ιατρικών συσκευών, αλλά και με την εκμετάλλευση των αισθητήρων του κινητού τηλεφώνου (π.χ. μέτρηση καρδιακών παλμών) αλλά και από το κλινικό προφίλ του ασθενή.

Στο τέλος θα αναπτυχθεί ένα σύστημα υποστήριξης ιατρικών αποφάσεων που θα μπορούσε να χρησιμοποιηθεί τόσο από τον ιατρό, αλλά και από τον ασθενή για την εκτίμηση της κατάστασης της υγείας του.

45) Λειτουργική επέκταση πληροφοριακού συστήματος ηλεκτρονικού φακέλου υγείας παιδιατρικής κλινικής

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Τσικνάκης Μανώλης

Τηλέφωνο: +30 2810-379313

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Προγραμματισμός Java/Spring Framework (<http://www.springsource.org/>) PrimeFaces (<http://www.primefaces.org/>) Hibernate (<http://www.hibernate.org/>) MySQL (<http://www.mysql.com/>) Javascript/jQuery (<http://jquery.com/>) Επιθυμητά: Γνώσεις Javascript/jQuery (h

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Ο Ηλεκτρονικός Φάκελος Υγείας (ΗΦΥ), είναι μία εξελισσόμενη έννοια που ορίζεται ως μία συστηματική συλλογή ηλεκτρονικών πληροφοριών σχετικά με την υγεία μεμονωμένων ασθενών. Το HerEHR αποτελεί έναν τέτοιο ΗΦΥ, που εξειδικεύεται σε παιδιά με επιληψία και είναι προσβάσιμος από πολλούς χρήστες με διαφορετικούς ρόλους. Έχει αναπτυχθεί σε συνεργασία με το ΠΑΓΝΗ.

Στόχος της πτυχιακής εργασίας είναι η επέκταση του συστήματος HerEHR, με την επιπλέον λειτουργικότητα που κρίνεται αναγκαία:

Μηχανισμός ελέγχου και καταγραφής ενεργειών των χρηστών (logging and auditing service). Σε ένα περιβάλλον διαχείρισης ευαίσθητων δεδομένων από πολλαπλούς χρήστες, είναι αναγκαίος ένας μηχανισμός, μέσω του οποίου θα μπορεί να πραγματοποιηθεί ο αναλυτικός έλεγχος των κινήσεων των χρηστών. Σύνοψη της κλινικής εικόνας του ασθενή, για την άμεση εκτίμηση της υγείας από τον Ιατρό. Αυτό σημαίνει ότι η περίληψη κάθε ασθενή θα περιλαμβάνει διαφορετικά στοιχεία, ανάλογα με το ποια από αυτά θεωρεί σημαντικά ο ιατρός του. Γραφικό περιβάλλον απεικόνισης της φαρμακευτικής αγωγής και των κρίσεων του ασθενή. Κάθε ασθενής μπορεί να λαμβάνει ένα ή παραπάνω φάρμακα/ δοσολογία σε συγκριμένα χρονικά πλαίσια. Και μπορεί να έχει μία ή παραπάνω επιληπτικές κρίσεις διαφορετικού ή και του ίδιου τύπου κάθε μήνα. Είναι πολύ χρήσιμο για τον ιατρό να μπορεί να δει άμεσα ποια ήταν η φαρμακευτική αγωγή του ασθενή σε σχέση με τις κρίσεις κάθε μήνα. Εισαγωγή ενδεικτικών πραγματικών δεδομένων στο σύστημα, δοκιμές και αποσφαλμάτωση του.

46) Μέτρηση του ρυθμού αναπνοής από βίντεο (Breathing and respiration rate measurement from video)

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Τσικνάκης Μανώλης

Τηλέφωνο: +30 2810-379313

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: MATLAB, C, C++, Ψηφιακή επεξεργασία εικόνας, υπολογιστική όραση (Computer vision)

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η χωρίς επαφή μέτρηση του ρυθμού αναπνοής είναι ιδιαίτερα επιθυμητή για την ανάπτυξη υπηρεσιών ηλεκτρονικής υγείας. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την εκτίμηση της κόπωσης, την ανάλυση της ποιότητας του ύπνου, την έγκαιρη ανίχνευση της άπνοιας, κλπ.

Στόχος της παρούσας εργασίας είναι να αναπτύξει ένα αλγόριθμους και σύστημα που μετρά με ακρίβεια ρυθμό της αναπνοής μέσω της κίνησης της κεφαλής ή άλλα χαρακτηριστικά του προσώπου βασισμένοι σε ανάλυση βίντεο.

47) Μέτρηση του ρυθμού ανοιγοκλείσματος των βλεφάρων του ανθρώπινου ματιού (Measurement of the eye-blinking rate from video)

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Τσικνάκης Μανώλης

Τηλέφωνο: +30 2810-379313

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: MATLAB, C, C++, Ψηφιακή επεξεργασία εικόνας, υπολογιστική όραση (Computer vision)

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Ο ρυθμός με τον οποίο ανοιγοκλείνουν τα βλέφαρα του ανθρώπινου ματιού χρησιμοποιείται συχνά για να εκτιμηθεί η διανοητική κατάσταση, η συμπεριφορά ή η κατάσταση ενός υποκειμένου, όπως υπνηλία, κόπωση και άλλες ειδικές ψυχιατρικές παθήσεις.

Ένας μη παρεμβατικός τρόπος για τη μέτρηση του ρυθμού με τον οποίο ανοιγοκλείνουν τα βλέφαρα βασίζεται στην ανάλυση σχετικών εικόνων από βίντεο.

Στόχος της παρούσας εργασίας είναι να αναπτύξει αλγοριθμικές μεθόδους, μέσω της ανάλυσης βίντεο, με στόχο την με ακρίβεια μέτρηση του ρυθμού κλεισίματος του ματιού (eye blinking).

48) Ανίχνευση της στάσης του σώματος μέσω ανάλυσης βίντεο (Video-based posture detection and classification)

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Τσικνάκης Μανώλης

Τηλέφωνο: +30 2810-379313

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: MATLAB, C, C++, Ψηφιακή επεξεργασία εικόνας, υπολογιστική όραση (Computer vision)

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η ικανότητα ανίχνευσης της ανθρώπινης στάσης είναι πολύ σημαντική για εφαρμογές που σχετίζονται με την ανάλυση της ανθρώπινης συμπεριφοράς. Η ανάπτυξη τεχνικών για την ανίχνευση και την ταξινόμηση της στάσης του σώματος είναι, συνεπώς, ιδιαίτερα σημαντική με εφαρμογές σε διάφορους τομείς, μεταξύ των οποίων και οι υπηρεσίες τηλεπαρακολούθησης ατόμων και την φροντίδα των ηλικιωμένων.

Ο σκοπός της παρούσας διατριβής είναι η εφαρμογή και μελέτη (σύγκριση) υφιστάμενων προσεγγίσεων που βασίζονται στην όραση (vision-based) για την παρακολούθηση της στάσης του ανθρώπινου σώματος με στόχο την ανίχνευση πτώσεων και την αναγνώριση της στάσης των ατόμων που βρίσκονται στο έδαφος.

49) Ανίχνευση επιληπτικής δραστηριότητας με χρήση ηλεκτροεγκεφαλογραφήματος (EEG)

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Ονοματεπώνυμο Εισηγητή: Τσικνάκης Μανώλης

Τηλέφωνο: +30 2810-379313

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Ονοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: MATLAB, Ψηφιακή Επεξεργασία Σημάτων

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η καταγραφή της εγκεφαλικής δραστηριότητας γίνεται ευρέως στην κλινική πρακτική μέσω του ηλεκτροεγκεφαλογραφήματος. Σε καταγραφές μακράς διάρκειας, η ανάδειξη της δυναμικής κατάστασης κάθε χρονική στιγμή πραγματοποιούνται μέσω χαρακτηριστικών δεικτών (features). Οι δείκτες αυτοί είναι γραμμικοί/μη γραμμικοί προερχόμενοι από χρονικά, φασματικά, μορφολογικά χαρακτηριστικά.

Σκοπός της συγκεκριμένης εργασίας είναι η ανάπτυξη αλγορίθμων για την ανίχνευση και κατηγοριοποίηση παθολογικών προτύπων σε άτομα που πάσχουν από επιληψία. Η παρούσα διπλωματική γίνεται σε συνεργασία με το ΠΑΓΝΗ όπου παρέχει πραγματικά δεδομένα.

50) Σύστημα καταγραφής βιολογικών ζωτικών παραμέτρων σε κινητό με τη χρήση βάσης δεδομένων SQLite.

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Ονοματεπώνυμο Εισηγητή: Τσικνάκης Μανώλης

Τηλέφωνο: +30 2810-379313

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Ονοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: Γνώσεις προγραμματισμού σε περιβάλλοντα έξυπνων κινητών τηλεφώνων android ή iOS

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Ο σκοπός αυτής της εργασίας είναι η υλοποίηση ενός προγράμματος καταγραφής βιοιατρικών δεδομένων (όπως πίεση, καρδιακοί παλμοί, ποσοστό οξυγόνου στο αίμα, βάρος, επίπεδα γλυκόζης, κ.α.) με τη χρήση προγράμματος σε κινητό τηλέφωνο.

Το πρόγραμμα θα πρέπει να υλοποιεί ενός τύπου ημερολόγιο και να μπορεί να παρουσιάζει στο χρήστη γραφικές παραστάσεις οπτικοποίησης των ήδη καταγεγραμμένων δεδομένων. Το σύστημα θα πρέπει επίσης να έχει την δυνατότητα ειδοποίησης του χρήστη για να κάνει τις καταγραφές καθώς και να τον ενημερώνει για τις επόμενες (όπως ένα ηλεκτρονικό ημερολόγιο). Τα δεδομένα θα αποθηκεύονται σε βάση δεδομένων για κινητά SQLite.

Οι σπουδαστές θα πρέπει να κάνουν την ανάλυση των απαιτήσεων των χρηστών, έρευνα στη διεθνή βιβλιογραφία για παρόμοια συστήματα, τη σχεδίαση και υλοποίηση.

51) mobEcgViewer, SCP-ECG Viewer για έξυπνα κινητά τηλέφωνα

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Τσικνάκης Μανώλης

Τηλέφωνο: +30 2810-379313

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Γνώσεις προγραμματισμού σε περιβάλλοντα έξυπνων κινητών τηλεφώνων android ή/και iOS

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Ο σκοπός αυτής της εργασίας είναι η υλοποίηση ενός προγράμματος παρουσίασης ηλεκτροκαρδιογραφημάτων (ΗΚΓ) σε κινητά τηλέφωνα. Ο φοιτητής θα πρέπει να υλοποιήσει το πρόγραμμα σε κατάλληλα προγραμματιστικά περιβάλλοντα τα οποία θα πρέπει να υποστηρίζουν λειτουργικά συστήματα όπως το android ή/και iOS. Το πρόγραμμα mobEcgViewer θα είναι ένα αυτόνομο πρόγραμμα το οποίο πρέπει να έχει την ικανότητα να οπτικοποιεί ΗΚΓ 12 καναλιών (ή ίσως λιγότερα αν αυτό δεν αποδειχθεί εφικτό).

Το πρόγραμμα πρέπει είναι να α) υποστηρίζει αρχεία τύπου SCP-ECG που είναι τα πλέον διαδεδομένα για την αποθήκευση καρδιογραφημάτων, β) διαθέτει εργαλεία, μέσα από την εφαρμογή στο κινητό, για την ανάλυση και την με εύχρηστο τρόπο οπτικοποίηση των δεδομένων = αντίστοιχα αυτών που υπάρχουν σε υπολογιστικά συστήματα για σταθερούς υπολογιστές, και γ) τις κατάλληλες διεπαφές για να είναι εύχρηστο ως προς το τελικό χρήστη. Οι σπουδαστές θα πρέπει να κάνουν την ανάλυση των απαιτήσεων των χρηστών, έρευνα στη διεθνή βιβλιογραφία για παρόμοια συστήματα, τη σχεδίαση και υλοποίηση.

52) Αναγνώριση ανθρώπινων δραστηριοτήτων με τη χρήση έξυπνων κινητών

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Τσικνάκης Μανώλης

Τηλέφωνο: +30 2810-379313

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Matlab, Ψηφιακή επεξεργασία σήματος. Προγραμματισμός σε Android (ίσως αποδειχθεί αναγκαίος

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η χρήση των έξυπνων κινητών και των αισθητήρων τους παρέχουν μια ευέλικτη, και προσιτή λύση με στόχο την αυτόματη και διακριτική (unobtrusive) παρακολούθηση των δραστηριοτήτων της καθημερινής ζωής (Activities of Daily Living - ADL) ενός ατόμου.

Στόχος της παρούσας πτυχιακής εργασίας είναι η ανάπτυξη αλγορίθμων ανάλυσης των σημάτων ενός έξυπνου κινητού με στόχο την αναγνώριση των βασικών δραστηριοτήτων ενός ατόμου. Για τις ανάγκες της πτυχιακής θα χρησιμοποιηθεί το ελεύθερα διαθέσιμο σύνολο δεδομένων HAR (Human Activity Recognition Using Smartphones Data Set, Διαθέσιμο: <http://archive.ics.uci.edu/ml/machine-learningdatabases/00240/>)

Data Set Information: The experiments have been carried out with a group of 30 volunteers within an age bracket of 19-48 years. Each person performed six activities (WALKING, WALKING_UPSTAIRS, WALKING_DOWNSTAIRS, SITTING, STANDING, LAYING) wearing a smartphone (Samsung Galaxy S II) on the waist. Using its embedded accelerometer and

gyroscope, we captured 3-axial linear acceleration and 3-axial angular velocity at a constant rate of 50Hz. The experiments have been video-recorded to label the data manually

53) Ένα video-tutorial για τη χρήση του πακέτου DSSF3 «Real-time Analyzer»

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων Τ.Ε.

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παχουλάκης Ιωάννης

Τηλέφωνο: 302810379388

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Μάρκου Κων/νος (AM 3170)

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Χρήσιμη θα είναι η εμπειρία εργαλείων οπτικοακουστικών παραγωγών όπως το Adobe Premiere

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Περιγραφή Πτυχιακής Εργασίας: Η πτυχιακή εργασία θα δημιουργήσει ένα βίντεο-tutorial για τη χρήση του πακέτου Real-time Analyzer του προγράμματος επεξεργασίας ήχου DSSF3 που προσφέρει δυνατότητες ανάλυσης φάσματος, παλμογράφου, καταγραφής, κλπ, εστιάζοντας σε μονοφωνικούς ήχους. Αρχικά θα γίνει αναλυτική περιγραφή χρήσης του προγράμματος, με γραπτές οδηγίες για τις ενέργειες που μπορούμε να εκτελέσουμε για να εκμεταλλευτούμε τις δυνατότητες της εφαρμογής. Οι δυνατότητες της εφαρμογής θα «κατατμηθούν» σε μίνι μονάδες επίδειξης, η καθεμιά από τις οποίες θα εξηγήσει μια περιορισμένη δυνατότητα της εφαρμογής. Αφού κατασκευαστούν οι μονάδες επίδειξης, θα χρησιμοποιηθούν σε διαφορετικούς συνδυασμούς για να πετύχουμε το επιθυμητό αποτέλεσμα ανάλυσης μονοφωνικού, ηχογραφημένου ή κατασκευασμένου στην εφαρμογή ήχου. Οι συνδυασμοί αυτοί θα αποτελέσουν τα σενάρια επίδειξης. Κάθε μονάδα επίδειξης θα εκτελεστεί στον υπολογιστή και θα «βιντεοσκοπηθεί» (μόνο εικόνα) με τεχνικές video/screen capture. Ήχος θα προστεθεί σε δεύτερο χρόνο και θα εξηγήσει τη δεδομένη μονάδα επίδειξης. Τέλος, τα σενάρια επίδειξης θα συγκεντρωθούν ως σύντμηση (concatenation) επιμέρους μονάδων επίδειξης με σκοπό να εξηγήσουν στον ακροατή μια «μακροσκοπικά χρήσιμη» δυνατότητα του προγράμματος.

54) Έλεγχος τάσης φορτίου μέσω ιστοσελίδας αναρτημένη από πλατφόρμα Arduino UNO.

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού Τ.Ε

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 003 2810379196

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Λασηθιωτάκης Μιχαήλ-Άγγελος AM: 3402

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: JAVA

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η πτυχιακή εργασία αφορά τον προγραμματισμό με βάση βιβλιοθήκες (SPI.h και Ethernet.h) που απευθύνονται σε χαμηλού κόστους μικροεπεξεργαστές/πλατφόρμες, όπως η σειρά Arduino σε συνδυασμό με το Arduino Ethernet Shield. Σκοπός της παρούσας πτυχιακής εργασίας είναι ο έλεγχος μίας ηλεκτρικής συσκευής μέσω διεπαφής ιστοσελίδας (Web Interface) αναρτημένη στο παρών τοπικό δίκτυο. Απαιτείται η σύνταξη προγραμματιστικού κώδικα σε περιβάλλον Arduino Integrated Development Environment (IDE) σε συνδυασμό με την πρακτική υλοποίηση. Η ανάπτυξη της εργασίας έχει εφαρμογή τόσο σε βιομηχανικό όσο και σε οικιακό επίπεδο (Smart Houses).

55) Σύστημα για on-line δημοπρασίες & πωλήσεις με χρήση html 5.0

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 003 2810379196

Αριθμός Σπουδαστών: 3

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: 3019,3111,3040

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: HTML 5

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Θέλουμε να αποθηκεύουμε τα παρακάτω Για κάθε προϊόν που πουλάει η εταιρία θέλουμε να αποθηκεύουμε τον κωδικό του, την τιμή του, την ονομασία του, την κατηγορία στην οποία ανήκει (π.χ. κινητή τηλεφωνία, φορητοί Η/Υ κτλ), και την εταιρία που το παράγει. Για κάθε πελάτη θέλουμε να αποθηκεύουμε το όνομα του, την διεύθυνση, το τηλέφωνο του, τον αριθμό πιστωτικής και ένα μοναδικό κωδικό ο οποίος θα ανατίθεται στον πελάτη αυτόματα. Επίσης ο χρήστης θα έχει ένα username & passwd θέλουμε να αποθηκεύουμε πληροφορίες για την προσφορές. Κάθε προσφορά θα έχει ένα μοναδικό κωδικό και μια τιμή. Η προφορά γίνεται από ένα πελάτη και για ένα και μόνο προϊόν. Για κάθε νέα προσφορά γίνεται update της τιμής. Κάθε δημοπρασία αναφέρεται σε ένα και μόνο ένα προϊόν και έχει ένα μοναδικό κωδικό. Επίσης η δημοπρασία θα έχει ώρα έναρξη και αρχική τιμή προϊόντος. Το σύστημα θα πρέπει να υποστηρίζει Εγγραφή ενός νέου χρήστη. Ο χρήστης θα δίνει όλα τα αναγκαία στοιχεία και θα επιλέγει ένα δικό του username/passwd. Το σύστημα θα ελέγχει αν είναι μοναδικό το username και αν δεν είναι θα ζητάει από τον χρήστη να δώσει ένα νέο. Θα επιτρέπεται στον χρήστη να κάνει αναζήτηση δημοπρασιών τόσο ανά κατηγορία, όσο και ανά εταιρία και ανά συγκεκριμένο προϊόν. Ο χρήστης θα μπορεί να συμμετέχει σε οποιαδήποτε δημοπρασία. Εισαγωγή μια νέα δημοπρασίας και ενός νέου προϊόντος. Οι δημοπρασίες δεν συμπίπτουν χρονικά. Οι χρήστες έχουν δικαίωμα προσφορά πριν την έναρξη της δημοπρασίας. Σε αυτήν την περίπτωση όταν αρχίζει η δημοπρασία θα γίνεται αυτόματα αλλαγή της τιμής στην μεγαλύτερη προσφορά. Προσφορά μικρότερη από την αρχική ή τρέχουσα τιμή δεν εμφανίζεται στους άλλους χρήστες αλλά μόνο αποθηκεύεται. Όταν αρχίζει η δημοπρασία οι τιμές θα ανανεώνονται κάθε 1 λεπτό. Ο client θα είναι αρμόδιος για την ενημέρωση του χρήστη. Όταν περάσουν 5 λεπτά χωρίς νέα προσφορά θα γίνεται η κατακύρωση εφόσον υπάρχει προσφορά μεγαλύτερη από την εναρκτήρια τιμή αλλιώς ο διαγωνισμός είναι άγονος. Για να γίνει μια δημοπρασία άγονη θα πρέπει να περιμένουμε τουλάχιστον 10 λεπτά από την έναρξη. Επίσης το σύστημα θα πρέπει να αποθηκεύει πληροφορία για τα παρακάτω Για κάθε κατακύρωση. Θα αποθηκεύεται ο κωδικός του προϊόντος, ο πελάτης που πλειοδότησε και η ημερομηνία. Επίσης θα αποθηκεύεται και το προϊόν αποστάληκε ή όχι στον πελάτη. Το σύστημα θα βγάνει τις παρακάτω συγκεντρωτικές αναφορές. Πόσες δημοπρασίες ήταν άγονες (δηλαδή όλες οι προσφορές ήταν κάτω από την εναρκτήρια τιμή. Πόσο είναι ο μέσος χρόνος μια δημοπρασίας. Ποία προϊόντα δεν πωλήθηκαν λόγω άγονων δημοπρασιών και ποία ήταν η μεγαλύτερη προσφορά για το καθένα και ποία η εναρκτήρια τιμή της αντίστοιχης δημοπρασίας. Τέλος το σύστημα θα υποστηρίζει και ένα χρήστη admin ο οποίος θα έχει δικαίωμα για εισαγωγή νέων προϊόντων και δημοπρασιών ή update αυτών των στοιχείων. Επίσης η συγκεντρωτικές αναφορές θα φαίνονται μόνο από τους admin.

56) Σχεδιαστικό Application για συσκευές Android

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού Τ.Ε.

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 003 2810379196

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: 2753 2825

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: JAVA SQL

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στόχος της πτυχιακής είναι η δημιουργία μίας εφαρμογής android (eclipse+adt) η οποία θα χρησιμοποιεί την επιφάνεια του κινητού ως καμβά ώστε με τη βοήθεια μιας γραφίδας να μπορούμε να σχεδιάσουμε. Το αποτέλεσμα όμως δεν θα εμφανίζεται στο ίδιο το κινητό αλλά στον υπολογιστή μέσω μίας εφαρμογής τύπου paint. Ουσιαστικά, δηλαδή θα χρησιμοποιείται ως περιφερειακή συσκευή η οποία θα συνδέεται με τον υπολογιστή είτε με κάποιο λογισμικό απομακρυσμένης σύνδεσης είτε με Bluetooth. Πιθανά λογισμικά και υπηρεσίες και συσκευές: Κινητό με λογισμικό Android 4.0+ Android Studio IDE Eclipse with ADT Android Remote Control Collection Bluetooth

57) ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΕΥΒΟΙΑΣ

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού Τ.Ε.

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 003 2810379196

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: ΣΠΑΘΑΡΙΩΤΗ ΜΑΡΓΑΡΙΤΑ

Βαθμός Δυσκολίας: Γ

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: PHP MYSQL

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Θέλουμε για κάθε ξενοδοχείο να αποθηκεύουμε την παρακάτω πληροφορία: 1. Το όνομα του ξενοδοχείου, την κατηγορία, την διεύθυνση, το τηλέφωνο, τον διευθυντή, φωτογραφίες (εσωτερικές-εξωτερικές) κτλ., τιμές για μονόκλινα, δίκλινα κτλ. 2. Τα δωμάτια του κάθε ξενοδοχείου για τα οποία (όλα τα δωμάτια) μπορούν να γίνουν on-line reservation από τους χρήστες του συστήματος. Το κάθε δωμάτιο έχει ως χαρακτηριστικά το είδος (μονόκλινο, δίκλινο, τρίκλινο), την τοποθεσία και την κατηγορία. Αυτά τα τρία είναι μοναδικά για κάθε ομάδα δωματίων. Σε κάθε τέτοια ομάδα υπάρχουν ορισμένα διαθέσιμα δωμάτια. Πρέπει να αποθηκεύονται πόσα δωμάτια από κάθε κατηγορία έχουν διατεθεί από τα ξενοδοχεία, και για κάθε μέρα του χρόνου. Για κάθε χρήστη του συστήματος θα πρέπει να αποθηκεύουμε το όνομα του, την διεύθυνση, το τηλέφωνο του, τον αριθμό πιστωτικής και ένα μοναδικό κωδικό ο οποίος θα ανατίθεται στον πελάτη αυτόματα. Επίσης ο χρήστης θα έχει ένα username & passwd. Το σύστημα πρέπει να υποστηρίζει τις παρακάτω διεργασίες Εγγραφή ενός νέου χρήστη. Ο χρήστης θα δίνει όλα τα αναγκαία στοιχεία και θα επιλέγει ένα δικό του username/passwd. Το σύστημα θα ελέγχει αν είναι μοναδικό το username και αν δεν είναι θα ζητάει από τον χρήστη να δώσει ένα νέο. Να επιτρέπεται on-line κρατήσεις και ακυρώσεις κρατήσεων μέσω διαδικτύου. Θα πρέπει να επιτρέπεται στον χρήστη να ζητάει αν μπορεί να κάνει κράτηση η οποία θα περιλαμβάνει δωμάτια (π.χ. 1 δίκλινο, 3 μονόκλινα κτλ). Το σύστημα θα κάνει την κράτηση μόνο αν όλα όσα ζητάει ο χρήστης είναι διαθέσιμα. Σε περίπτωση που δεν υπάρχουν διαθέσιμα αυτά που ζητάει ο χρήστης (τότε και μόνο τότε) το σύστημα θα εμφανίζει/οδηγεί τον χρήστη σε κάποιο άλλο ξενοδοχείο. Σε αυτήν την περίπτωση θα γίνονται τα ακόλουθα.

Αν ο χρήστης κάνει τελικά κράτηση στο άλλο ξενοδοχείο τότε 10% των εισπράξεων θα γίνεται στο πρώτο ξενοδοχείο (από εδώ και κάτω σε αυτά τα ποσά θα αναφερόμαστε ως χρέος του ενός ξενοδοχείου προς το άλλο). Η δρομολόγηση σε άλλο ξενοδοχείο θα γίνεται με τα εξής κριτήρια. Αν υπάρχουν δύο άλλα ξενοδοχεία (που μπορούν να εξυπηρετήσουν την κράτηση που ζητήθηκε (ξενοδοχείο_2 και ξενοδοχείο_3) τότε αν το πρώτο ξενοδοχείο (αυτό που αδυνατεί να εξυπηρετήσει την κράτηση) είναι το ξενοδοχείο_1 υπολογίζουμε τα $A = \text{Ποσό_που χρωστάει_το ξενοδοχείο_1_στο ξενοδοχείο_2}$ - Ποσό_που χρωστάει_το ξενοδοχείο_2_στο ξενοδοχείο_1 $B = \text{Ποσό_που χρωστάει_το ξενοδοχείο_1_στο ξενοδοχείο_3}$ - Ποσό_που χρωστάει_το ξενοδοχείο_3_στο ξενοδοχείο_1 Αν $A > B$ επιλέγουμε το ξενοδοχείο_2 αλλιώς το ξενοδοχείο_3. Στόχος είναι να μηδενίζονται όσο το δυνατόν τα χρέη. Το σύστημα θα πρέπει να εκτυπώνει και συγκεντρωτικές αναφορές Στο τέλος κάθε χρόνου τι οφείλει το κάθε ξενοδοχείο στο άλλο. Την πληρότητα κάθε μήνα.

58) 3D animation με τη χρήση του Muvizu

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού Τ.Ε

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Βιδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 2810-379892

Αριθμός Σπουδαστών: 1**Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:** Κλίνης Γεώργιος 2444**Βαθμός Δυσκολίας:** Α**Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής:** -**Περίοδος Πτυχιακής:** Εαρινό 2015**Περιγραφή**

Το αντικείμενο της πτυχιακής εργασίας έχει σχέση με τα πολυμέσα, με τον «κόσμο» των τρισδιάστατων γραφικών, μοντέλων και με τον σύγχρονο τρόπο, τις τεχνικές και το στυλ δημιουργίας «κινουμένων σχεδίων» που είναι παγκοσμίως γνωστά με τον όρο «3-D animation» (εν αντιθέσει με παλαιότερες και πιο κλασσικές τεχνικές, ίσως και ξεπερασμένες όπως π.χ. το «stop motion» και οι «παραδοσιακές κινούμενες εικόνες»). Η πτυχιακή στοχεύει στην ανάπτυξη και υλοποίηση τρισδιάστατων κόσμων - τρισδιάστατου περιβάλλοντος και πιο συγκεκριμένα στη δημιουργία τρισδιάστατης ταινίας μικρού μήκους. Η διαδικασία αυτή σαφώς μπορεί να υλοποιηθεί μέσω μίας μεγάλης γκάμας υπερσύγχρονων τεχνικών, προγραμμάτων και πλατφόρμων! Στη συγκεκριμένη περίπτωση θα χρησιμοποιηθεί η πλατφόρμα-πρόγραμμα MUVIZU, επειδή αποτελεί μία από τις καλύτερες και πιο αποτελεσματικές λύσεις πάνω στο αντικείμενο. Τα κριτήρια της επιλογής του συγκεκριμένου προγράμματος ήταν καθαρά λόγω της «συγκέντρωσης» των πολλών θετικών γνωρισμάτων και κριτικών που έχει δεχθεί από τον κόσμο και από τους ειδικούς του 3D animation σε παγκόσμια κλίμακα! Πιο αναλυτικά, μερικά από τα προνόμια και πλεονεκτήματα που προσφέρει είναι η ευκολία στην εκμάθηση, η ευχρηστία, το άνετο implementation, η «διασύνδεση» με άλλα είδη πολυμέσων και προγραμμάτων (όπως διάφορα προγράμματα δημιουργίας βίντεο) και φυσικά το ότι έχει μηδενικό κόστος! Το σενάριο της ταινίας, πιθανά να βασιστεί σε κάποια ιστορία χαρακτήρων και υπερ-ηρώων κάποιου γνωστού κόμικ ή μη, κάποιου ήδη υπαρκτού κινουμένου σχεδίου ή εξ ολοκλήρου και εκ νέου δημιουργία χαρακτήρων και πλοκής «από το μηδέν».

59) Μοντελοκεντρική ανάπτυξη σύγχρονου συνεργατικού συστήματος με έμφαση στο διαμοιρασμό χωρικών πληροφοριών σε πολλαπλά περιβάλλοντα χρήσης.

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού Τ.Ε**Όνοματεπώνυμο Εισηγητή:** Βιδάκης Νικόλαος**Τηλέφωνο:** 2810-379892**Αριθμός Σπουδαστών:** 1**Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:** Μαρματάκης Δημήτρης**Βαθμός Δυσκολίας:** Α**Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής:** -**Περίοδος Πτυχιακής:** Εαρινό 2015**Περιγραφή**

Η εν λόγω πτυχιακή έχει στόχο την ανάπτυξη συστήματος για την υποστήριξη εκτέλεσης σύγχρονων συνεργατικών καθηκόντων, με έμφαση στα χωρικά δεδομένα, μεταξύ χρηστών που ενεργούν υπό δυνητικώς διαφορετικά και ριζικών ετερογενή περιβάλλοντα χρήσης ('multiple environments'). Στα πλαίσια της ενοποιημένης περιγραφής των υποστηρικτικών πολυχρηστικών διεπαφών η εν λόγω εργασία θα α) εξετάσει και υλοποιήσει, χρησιμοποιώντας χαμηλού επιπέδου εργαλειοθηκοκεντρικό προγραμματισμό (toolkit-based programming), σειρά εναλλακτικών αλληλεπιδραστικών αναπαραστάσεων που ικανοποιούν τόσο τις ανάγκες κινητών και μη χρηστών αλλά και β) χρησιμοποιήσει state-of-the-art μοντελοκεντρικές προσεγγίσεις, εργαλεία, μεθόδους για την ενοποιημένη περιγραφή πανταχού παρόντων διεπαφών χρήστη.

60) Ανάπτυξη ενός Memory Management Unit (MMU) σε Development Board ZedBoard

Κατεύθυνση: Computer Engineering**Όνοματεπώνυμο Εισηγητή:** Κορνάρος Γιώργος**Τηλέφωνο:** +30 2810 379868**Αριθμός Σπουδαστών:** 1**Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:** Γεώργιος Τυμπακιανάκης (AM:2805)**Βαθμός Δυσκολίας:** Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Ψηφιακή Σχεδίαση, Αρχιτ. με FPGA

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στην εργασία αυτήν θα δημιουργηθεί ένα MMU το οποίο είναι μια μονάδα hardware της οποίας δουλειά είναι να μεταφράζει τις εικονικές διευθύνσεις, που παίρνει από τον επεξεργαστή, σε πραγματικές με στόχο την διαχείριση της εικονικής μνήμης. Τα εργαλεία που θα χρησιμοποιηθούν είναι το ZedBoard™ το οποίο θα προγραμματιστεί με την χρήση εργαλείων σχεδίασης (Xilinx Vivado™).

61) Σχεδιασμός και υλοποίηση ασκήσεων φυσικοθεραπείας με χρήση Kinect

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων Τ.Ε.

Ονοματεπώνυμο Εισηγητή: Παχουλάκης Ιωάννης

Τηλέφωνο: 302810379388

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Ονοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Παναγιώτης Κατσακιώρης AM:2864, Γιώργος Κεφαλογιάννης AM:3295

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Γνώση OO programming (C++ / C# ή VB)

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η πτυχιακή εργασία θα περιλαμβάνει τις παρακάτω ενότητες / στάδια υλοποίησης: Α) Βιβλιογραφική έρευνα για τον εντοπισμό εξειδικευμένων ασκήσεων φυσιοθεραπείας για αθλητές. Οι ασκήσεις που θα επιλεγούν θα πρέπει να έχουν τη δυνατότητα ικανοποιητικής παρακολούθησης (tracking) με συσκευή Kinect. Β) Την τροποποίηση υπάρχοντος framework και τη δημιουργία εφαρμογής που θα χρησιμοποιεί τη συσκευή Kinect σε συνδυασμό με την MS Kinect SDK για την αναγνώριση του χρήστη και την προσαρμογή ενός σκελετικού μοντέλου πάνω του σε πραγματικό χρόνο όπως αυτός / αυτή κινείται. (Το stream των 3D δεδομένων θέσης για τα joints του σκελετού θα δύναται να αποθηκεύεται.) Γ) Στο νέο framework που θα προκύψει, οι φοιτητές θα υλοποιήσουν 5 ασκήσεις φυσιοθεραπείας ο καθένας. Δ) Με βάση τα παραπάνω, ένας «γυμναστής» θα μπορεί να εκτελέσει τις προβλεπόμενες ασκήσεις και για κάθε άσκηση θα καταγραφεί η κίνησή του (α) με βιντεοκάμερα και (β) με συσκευή Kinect. Ε) Παρομοίως, ένας αθλητής θα μπορεί να παρακολουθήσει το βίντεο του γυμναστή και να επαναλάβει την επιδεικνυόμενη άσκηση. Τυχόν αποκλίσεις θα καταγράφονται και θα επιδεικνύονται στον αθλητή με κατάλληλο τρόπο ώστε να προσπαθήσει να βελτιώσει την απόδοσή του.

Σημειώνεται ότι συσκευές Kinect υπάρχουν στο εργαστήριο και θα διατεθούν για το σκοπό αυτό.

62) Δημιουργία παιχνιδιού με χρήση XNA και Direct3D

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων Τ.Ε.

Ονοματεπώνυμο Εισηγητή: Παχουλάκης Ιωάννης

Τηλέφωνο: 302810379388

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Ονοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Ποντικάκης Γεώργιος AM:2283

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Γνώση XNA και Direct3D

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στα πλαίσια της πτυχιακής εργασίας θα σχεδιαστεί και θα υλοποιηθεί στη γλώσσα C# ένα δισδιάστατο ηλεκτρονικό παιχνίδι με πλούσια οπτικά και ηχητικά εφέ. Θα χρησιμοποιηθούν οι τεχνολογίες MS XNA Framework και Direct3D11 shaders / HLSL και θα υλοποιηθούν όσες μέθοδοι φυσικής απαιτώνται στο ίδιο το παιχνίδι, δηλαδή δε θα χρησιμοποιηθεί μια εξωτερική παιχνιδομηχανή.

63) Μηχανογράφηση Εφορίας αρχαιοτήτων

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 003 2810379196

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: ΚΑΤΑΚΗ ΑΝΔΡΙΑΝΝΑ 3574, ΧΑΣΟΜΕΡΗ ΕΥΑΓΓΕΛΙΑ 2619

Βαθμός Δυσκολίας: Β

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: PHP MYSQL

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Θέλουμε να αποθηκεύουμε την παρακάτω πληροφορία: Για τα μνημεία θέλουμε να αποθηκεύουμε πληροφορία για το όνομα, την διεύθυνση, την χρονολογική περίοδο κατασκευής. Τα μνημεία χωρίζονται σε 1.εκκλησία/ναός οπότε θέλουμε να αποθηκεύουμε πληροφορία για το που είναι αφιερωμένος αν είναι (αρχαίος, βυζαντινός, ελληνιστικός ή νεοελληνικός) και για τον ρυθμό του . 2.καστρο οπότε θέλουμε να αποθηκεύουμε πληροφορία για το είδος και το μέγεθος και το έτος κτήσης. 3.θέατρο οπότε θέλουμε να αποθηκεύουμε πληροφορία για την χωρητικότητα του, και το σχήμα του. Για τα ιστορικά πρόσωπα θέλουμε να αποθηκεύουμε το όνομα, την χρονολογική περίοδο στην οποία αναφέρεται και συγκεκριμένες ημερομηνίες αρχής και τέλους αν υπάρχουν. Τα ιστορικά πρόσωπα μπορεί να είναι 1.εκκλησιαστικά πρόσωπα (ιδιότητα, περιοχή κτλ) αυτοκράτορες (δυναστεία, κτλ) στρατιωτικοί (ιδιότητα, κτλ) αρχαίοι πολιτικοί (ιδιότητα, κτλ) αρχαίοι γλύπτες Για κάθε μουσείο θέλουμε το όνομα του, την διεύθυνση, το ωράριο λειτουργίας κτλ. Κάθε μουσείο έχει διάφορες αίθουσες με εκθέματα. Η κάθε αίθουσα έχει ένα αριθμό και όνομα και αριθμό θέσεων για έκθεση Για κάθε έκθεμα θέλουμε να αποθηκεύουμε πληροφορίες για το όνομα, την χρονολογική περίοδο στην οποία αναφέρεται. Το έκθεμα μπορεί να είναι 1.Αγάλματα (ύψος και ποίον παριστάνει), 2.Νομίσματα (αν είναι χρυσό , ασημένιο κτλ, αξία κτλ) 3.Σαρκοφάγοι (διαστάσεις-μήκος-πλάτος-ύψος) Για τις διάφορες υπηρεσίες της εφορίας. Το όνομα, την διεύθυνση των γραφείων. Για τους υπαλλήλους το όνομα , την διεύθυνση, το τηλέφωνο τον μισθό, τον ΑΤ. Οι υπάλληλοι οποίοι χωρίζονται σε 1.Αρχαιολόγους (πτυχία-Ημερομηνίες κτήσεις, μεταπτυχιακά) Διοικητικούς (σεμινάρια διοίκησης, κτλ)3.Τεχνικούς/επισκευαστές (πτυχίο της τεχνικής σχολής ή ΙΕΚ, εμπειρία σε έτη) 4.Συντηρητές (αριθμός συντηρήσεων έργων τέχνης, πτυχίο της τεχνικής σχολής ή ΙΕΚ) Φύλακες (έτη προμηθευσίας, ηλικία) Για τις επισκευές που γίνονται σε μνημεία. Κωδικός, προϋπολογισμός, ημερομηνία έναρξης και ημερομηνία λήξης. Για τις συντηρήσεις που γίνονται σε εκθέματα μουσείων. Κωδικός, προϋπολογισμός, ημερομηνία έναρξης και ημερομηνία λήξη Επίσης θέλουμε να αποθηκεύουμε την παρακάτω πληροφορία Το κάθε μνημείο εποπτεύεται από μια υπηρεσία και μια υπηρεσία εποπτεύει πολλά μνημεία. Το κάθε μνημείο εποπτεύεται από τουλάχιστον 2 αρχαιολόγους και κάθε αρχαιολόγος μπορεί να εποπτεύει πολλά μνημεία. Το κάθε μνημείο έχει τουλάχιστον ένα φύλακα και ένας φύλακας ανήκει σε ένα μνημείο. Κάθε επισκευή γίνεται σε ένα και μόνο ένα μνημείο. Σε ένα μνημείο μπορεί να γίνονται πολλές επισκευές. Σε κάθε επισκευή συμμετέχουν πολλοί επισκευαστές και ένα επισκευαστείς μπορεί να συμμετέχει σε πολλές επισκευές. Όμως ο κάθε επισκευαστεί ταυτόχρονα μπορεί να συμμετέχει σε τρεις το πολύ επισκευές. Σε κάθε επισκευή υπάρχει ένα διοικητικός ως υπεύθυνος προϋπολογισμού και ένα αρχαιολόγος ως υπεύθυνος επίβλεψης. Κάθε υπάλληλος ανήκει σε μια και μόνο μια υπηρεσία και μια υπηρεσία μπορεί να έχει πολλούς υπαλλήλους. Σε κάθε υπηρεσία υπάρχει ένας και μόνο ένας αρχαιολόγος ως διευθυντής και ένα διοικητικός ως προϊστάμενος προσωπικού. Ένα μουσείο επιβλέπεται από μια και μόνο μια υπηρεσία και μια υπηρεσία μπορεί να επιβλέπει πολλά μουσεία. Κάθε έκθεμα βρίσκεται σε ένα μουσείο και σε μια αίθουσα του μουσείου και σε μια και μόνο θέση μέσα σε αυτήν. Μια συντήρηση εκθεμάτων αναφέρεται σε μια και μόνο μια αίθουσα ενός μουσείου. Σε μια όμως αίθουσα μπορεί να γίνουν πολλές συντηρήσεις. Κάθε νόμισμα συνδέεται (το έκοψε) με το πολύ ένα αυτοκράτορα ή αρχαίο πολιτικό. Ένας αυτοκράτορας ή αρχαίος πολιτικός μπορεί να συνδέεται με πολλά νομίσματα. Κάθε άγαλμα ή σαρκοφάγος συνδέεται το πολύ με ένα γλύπτη. Ένας γλύπτης συνδέεται με πολλές σαρκοφάγους ή αγάλματα. Διαδικασίες Εισαγωγή , αλλαγή στοιχείων και διαγραφή για όλες τις πιο πάνω κατηγορίες Συγκεντρωτική αναφορά για την επισκευές που έκανε η κάθε υπηρεσία . σε ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα Συγκεντρωτική αναφορά για την συντηρήσεις που έγιναν το κάθε Μουσείου σε ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα. Συγκεντρωτική αναφορά για τις επισκευές που έκανε ο κάθε επισκευαστής σε ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα . Συγκεντρωτική αναφορά για τις συντηρήσεις (αριθμός εκθεμάτων) που έκανε ο κάθε συντηρητής σε ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα Κανόνες ακεραιότητας Το νόμισμα με τον αυτοκράτορα που το έκοψε πρέπει να έχουν την ίδια χρονολογία (π.χ δεν γίνεται νόμισμα 5 αιώνα να το έκοψε αυτοκράτορα 7 αιώνα). Ο αρχαιολόγος που εποπτεύει ένα μνημείο πρέπει να ανήκει στην υπηρεσία που εποπτεύει το μνημείο. Δεν μπορούν 2

εκθέματα να βρίσκονται στην ίδια θέση της ίδια αίθουσα του ίδιου μουσείου. Ο αριθμός των εκθεμάτων σε μια αίθουσα δεν μπορεί να ξεπερνάει την χωρητικότητα της αίθουσας. Να συμπληρωθούν οι υπόλοιποι κανόνες που κρίνεται σκόπιμο.

64) Μελέτη, σχεδίαση και υλοποίηση πληροφοριακού συστήματος για νοσοκομείο

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παπαδάκης Νικόλαος

Τηλέφωνο: 003 2810379196

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: ΚΟΚΟΝΤΙΝΗ ΡΑΦΑΕΛΑ

Βαθμός Δυσκολίας: Γ

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: PHP MYSQL

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Θέλουμε να αποθηκεύουμε πληροφορία για ένα νοσοκομείο • Για κάθε ασθενής το όνομα του, τον αριθμό ταυτότητα που είναι μοναδικός, την διεύθυνση του, την ημερομηνία γέννηση, το φύλλο, την ασφάλεια που έχει. Επίσης θέλουμε να αποθηκεύουμε πληροφορία για το ιατρικό ιστορικό που ασθενή. Το ιατρικό ιστορικό του ασθενή περιλαμβάνει την ασθένεια, την ημερομηνία διάγνωση. • Για κάθε κλινική θέλουμε να αποθηκεύουμε πληροφορία για τον όνομα της κλινικής, τον αριθμό των κρεβατιών που υπάρχουν. • Για κάθε γιατρός θέλουμε να αποθηκεύουμε το όνομα του, τον αριθμό ταυτότητας του, την ειδικότητα του, το τηλέφωνο του, την διεύθυνση του. Οι γιατροί χωρίζονται σε κλινικούς και εργαστηριακούς. Οι κλινικοί έχουν ως επιπλέον γνώρισμα τα έτη που έχουν εργαστεί μέσα σε νοσοκομειακούς χώρους ενώ οι εργαστηριακοί έχουν ως επιπλέον γνώρισμα αν ασχολούνται με ιογενής ή κληρονομικές ασθένειες. • Για κάθε εξέταση αποθηκεύουμε τον κωδικό της εξέτασης και μια περιγραφή του είδους της, την ασθένεια την οποία ανιχνεύει και το αντιδραστήριο τα οποίο χρησιμοποιεί. Επίσης αποθηκεύουμε την τιμή της εξέτασης. Το αντιδραστήριο καθορίζει μοναδικά την ασθένεια και την τιμή. Ο κωδικός καθορίζει μοναδικά το αντιδραστήριο. Η ασθένεια καθορίζει την περίγραφο. Επίσης θέλουμε να αποθηκεύουμε την παρακάτω πληροφορία • Κάθε γιατρός ανήκει σε μια και μόνο μια κλινική. Θέλουμε να αποθηκεύουμε την ημέρα που ένας γιατρός/νοσηλευτής άρχισε την εργασία στην κλινική. Κάθε κλινική έχει πολλούς γιατρούς (τουλάχιστον 1)λ. • Κάθε κλινική έχει ένα και μόνο ένα γιατρό ως διευθυντή. • Οι ασθενής νοσηλεύονται σε μια κλινική κάθε φορά. Θέλουμε να αποθηκεύουμε την έναρξη και λήξης της νοσηλεία. Ένας ασθενής μπορεί να έχει νοσηλευτεί σε πολλές κλινικές και κάθε κλινική έχει πολλούς ασθενείς. • Ο ασθενής μπορεί να κάνει μια ή περισσότερες εξετάσεις. Την εξέταση ενός ασθενή την διατάζει ένα γιατρός. Θέλουμε να αποθηκεύουμε τα αποτελέσματα τις κάθε εξέτασης. Η ίδια εξέταση μπορεί να γίνει σε πολλούς ασθενής.

65) Εφαρμογή Πληροφορικής και ειδικού εξοπλισμού για ανθρώπους με προβλήματα όρασης

Κατεύθυνση: Networks Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μαλάμος Αθανάσιος

Τηλέφωνο: 2810379884

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Β

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: παρουσία στο χώρο της βιβλιοθήκης του ΤΕΙ Κρήτης

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στα πλαίσια αυτής της εργασίας θα γίνει μια μελέτη μεθοδολογιών υποστήριξης της μελέτης για ανθρώπους με προβλήματα όρασης και επίσης πειραματική προσαρμογή και αξιολόγηση συσκευών.

66) Δημιουργία Υποδομής Επαγγελματικού Οδηγού

Κατεύθυνση: Network Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μαλάμος Αθανάσιος

Τηλέφωνο: 2810379884

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων: Απόστολος Παπανδρέου

Βαθμός Δυσκολίας: Β

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: Γνώσεις διαδικτυακού προγραμματισμού

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Δημιουργία της υποδομής ενός οδηγού επαγγελματιών με δυνατότητες αναζήτησης και ταυτοποίησης ειδικού επαγγελματία με κριτήρια γεωγραφικά, διαθεσιμότητας και τύπο αναζητούμενης υπηρεσίας.

67) Συντακτικός Αναλυτής της Ελληνικής Γλώσσας

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μαρακάκης Εμμανουήλ

Τηλέφωνο: 2810379748

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: Θα πρέπει να έχει περάσει το μάθημα επιλογής «Τεχνητή Νοημοσύνη - Έμπειρα Συστήματα» του παλιού ΠΣ ή τα μαθήματα «Λογικός Προγραμματισμός» και «Τεχνητή Νοημοσύνη» του νέου ΠΣ.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Αυτή η πτυχιακή περιλαμβάνει την κατασκευή ενός συντακτικού αναλυτή (parser) σε Prolog ο οποίος θα αναγνωρίζει προτάσεις της Ελληνικής Γλώσσας και θα κατασκευάζει τη συντακτική τους δομή. Θα πρέπει για κάθε ουσιαστικό να υπάρχουν στο λεξικό τα ελάχιστα αναγκαία στοιχεία για το σχηματισμό όλων των πτώσεων για ενικό και πληθυντικό αριθμό. Παρομοίως για τα ρήματα να υπάρχουν στο λεξικό τα ελάχιστα αναγκαία στοιχεία ώστε να σχηματίζονται όλοι οι χρόνοι σε όλα τα πρόσωπα. Η υλοποίηση του συστήματος θα γίνει σε Prolog την οποία θα πρέπει να γνωρίζει άριστα ο φοιτητής. Επίσης, θα πρέπει να γνωρίζει πολύ καλά είτε Java είτε Visual Basic για υλοποίηση της διεπικοινωνίας του συστήματος. Ο φοιτητής θα πρέπει να έχει άριστη γνώση από Τεχνητή Νοημοσύνη της ενότητας που αφορά την επεξεργασία φυσικής γλώσσας. Επιπλέον, θα πρέπει να γνωρίζει άριστα την Ελληνική γλώσσα.

68) Κατασκευή Prolog Προγραμμάτων με Αλγορίθμους από Βάση Γνώσης.

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μαρακάκης Εμμανουήλ

Τηλέφωνο: 2810379748

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: Ο φοιτητής θα πρέπει να έχει άριστες γνώσεις σε Τεχνητή Νοημοσύνη. Θα πρέπει να έχει περάσει το μάθημα επιλογής «Τεχνητή Νοημοσύνη - Έμπειρα Συστήματα» του παλιού ΠΣ ή τα μαθήματα «Λογικός Προγραμματισμός» και «Τεχνητή Νοημοσύνη» του νέου ΠΣ.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Αυτή η πτυχιακή περιλαμβάνει την ανάπτυξη συστήματος το οποίο θα κατασκευάζει Prolog προγράμματα από αλγόριθμους σε αφηρημένη (abstract) μορφή. Το σύστημα θα έχει μια βάση γνώσης (ΒΓ) με αναπαράσταση αλγόριθμων σε αφηρημένη μορφή, π.χ. σχήματα αλγορίθμων, και θα κατασκευάζει Prolog προγράμματα τα οποία θα χρησιμοποιούν αυτούς τους αλγόριθμους για την υλοποίηση κάποιου προβλήματος. Διαλογικά ο χρήστης θα επιλέγει τον αλγόριθμο από την ΒΓ τον οποίο θέλει να χρησιμοποιήσει για την κατασκευή του προγράμματος του. Στη συνέχεια, θα εμπλουτίζει τον αφηρημένο αλγόριθμο με άλλες λεπτομέρειες π.χ. δομές δεμένων, που σχετίζονται με το πρόβλημα του. Ο ίδιος αλγόριθμος θα μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την κατασκευή πολλών διαφορετικών προγραμμάτων. Η υλοποίηση του

συστήματος θα γίνει σε Prolog την οποία θα πρέπει να γνωρίζει άριστα ο φοιτητής. Επίσης, απαιτείται η καλή γνώση είτε Java είτε Visual Basic για υλοποίηση της διεπικοινωνίας του συστήματος. Επιπλέον, ο φοιτητής θα πρέπει να γνωρίζει αρκετά καλά Αλγόριθμους, Δομές Δεδομένων και Τεχνολογία Λογισμικού.

69) Ερωτήσεις σε Φυσική Γλώσσα σε Βάση Δεδομένων

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μαρακάκης Εμμανουήλ

Τηλέφωνο: 2810379748

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Θα πρέπει να έχει περάσει το μάθημα επιλογής «Τεχνητή Νοημοσύνη - Έμπειρα Συστήματα» του παλιού ΠΣ ή τα μαθήματα «Λογικός Προγραμματισμός» και «Τεχνητή Νοημοσύνη» του νέου ΠΣ.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Αυτή η πτυχιακή περιλαμβάνει την ανάπτυξη συστήματος για ανάκτηση πληροφοριών από μια σχεσιακή βάση δεδομένων για θέματα που αφορούν τους μηχανικούς Πληροφορικής του ΤΕΙ Κρήτης. Ο χρήστης θα κάνει ερωτήσεις στην Ελληνική γλώσσα και το σύστημα θα σχηματίζει Prolog στόχους τους οποίους θα επεξεργάζεται. Το σύστημα θα επιστρέφει τα αποτελέσματα από την επεξεργασία των στόχων της Prolog. Η υλοποίηση του συστήματος θα γίνει σε Prolog την οποία θα πρέπει να γνωρίζει άριστα ο φοιτητής. Επίσης, θα πρέπει να γνωρίζει πολύ καλά είτε Java είτε Visual Basic για υλοποίηση της διεπικοινωνίας του συστήματος. Επιπλέον, ο φοιτητής θα πρέπει να έχει άριστες γνώσεις σε Βάσεις Δεδομένων για το σχεδιασμό της βάσης δεδομένων (ιδιαίτερα το μοντέλο οντότητα-συσχέτιση) καθώς και άριστη γνώση από Τεχνητή Νοημοσύνη της ενότητας που αφορά την επεξεργασία φυσικής γλώσσας. Επιπλέον, θα πρέπει να γνωρίζει άριστα την Ελληνική γλώσσα.

70) Σύστημα Διάγνωσης και Αντιμετώπισης Καρδιακών Προβλημάτων σε Ενήλικες

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μαρακάκης Εμμανουήλ

Τηλέφωνο: 2810379748

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Άριστες γνώσεις σε Τεχνητή Νοημοσύνη και Συστήματα Γνώσης. Θα πρέπει να έχει περάσει είτε το μάθημα «Τεχνητή Νοημοσύνη - Έμπειρα Συστήματα» του παλιού ΠΣ ή τα μαθήματα «Τεχνητή Νοημοσύνη» και «Συστήματα Γνώσης» του νέου ΠΣ.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Αυτή η πτυχιακή περιλαμβάνει την ανάπτυξη συστήματος γνώσης για διάγνωση και αντιμετώπιση καρδιακών παθήσεων σε ενήλικες. Ο χρήστης του συστήματος θα εισάγει προσωπικά δεδομένα του ασθενή (καπνιστής ή όχι, κληρονομική προδιάθεση κτλ), τα συμπτώματα του ασθενή και τα δεδομένα από τις ιατρικές εξετάσεις (καρδιογράφημα, ακτινογραφία, τεστ κοπώσεων, κτλ) στο σύστημα γνώσης. Το σύστημα θα κάνει διάγνωση για το είδος της καρδιακής διαταραχής του ασθενή (αθηροσκλήρωση, στεφανιαία νόσος, ισχαιμική μυοκαρδιοπάθεια κτλ) και θα προτείνει τρόπους θεραπείας. Στους κανόνες του συστήματος θα χρησιμοποιηθούν όπου απαιτείται παράγοντες βεβαιότητας (certainty factors) ή βάρη ή πιθανότητες για να εκφραστεί η βεβαιότητα της διάγνωσης. Για την υλοποίηση του συστήματος ο φοιτητής αναμένεται να έχει συνεντεύξεις με καρδιολόγους για εξαγωγή και τυποποίηση της απαιτούμενης γνώσης. Η υλοποίηση του συστήματος θα γίνει είτε σε Prolog ή σε ένα κέλυφος για ανάπτυξη συστημάτων γνώσης τα οποία θα πρέπει να γνωρίζει πολύ καλά ο φοιτητής. Εάν η υλοποίηση γίνει σε Prolog ο φοιτητής θα πρέπει επιπλέον να γνωρίζει είτε Java ή Visual Basic για υλοποίηση της διεπικοινωνίας του συστήματος.

71) Σύστημα Διάγνωσης και Αντιμετώπισης Ασθενειών σε παιδιά

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Λογισμικού

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Μαρακάκης Εμμανουήλ

Τηλέφωνο: 2810379748

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Άριστες γνώσεις σε Τεχνητή Νοημοσύνη και Συστήματα Γνώσης. Θα πρέπει να έχει περάσει είτε το μάθημα «Τεχνητή Νοημοσύνη – Έμπειρα Συστήματα» του παλιού ΠΣ ή τα μαθήματα «Τεχνητή Νοημοσύνη» και «Συστήματα Γνώσης» του νέου ΠΣ.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Αυτή η πτυχιακή περιλαμβάνει την ανάπτυξη συστήματος γνώσης για διάγνωση και αντιμετώπιση ασθενειών σε παιδιά. Ο χρήστης του συστήματος θα εισάγει τα συμπτώματα του ασθενή ή/και τα δεδομένα από τις ιατρικές εξετάσεις (αιματολογικές, ουρολογικές, κτλ) στο σύστημα γνώσης. Το σύστημα θα κάνει διάγνωση για το είδος της ασθένειας του ασθενή και θα προτείνει τρόπους θεραπείας. Στους κανόνες του συστήματος θα χρησιμοποιηθούν όπου απαιτείται παράγοντες βεβαιότητας (certainty factors) ή βάρη ή πιθανότητες για να εκφραστεί η βεβαιότητα της διάγνωσης. Για την υλοποίηση του συστήματος ο φοιτητής αναμένεται να έχει συνεντεύξεις με παιδίατρος για εξαγωγή και τυποποίηση της απαιτούμενης γνώσης. Η υλοποίηση του συστήματος θα γίνει είτε σε Prolog ή σε ένα κέλυφος για ανάπτυξη συστημάτων γνώσης τα οποία θα πρέπει να γνωρίζει πολύ καλά ο φοιτητής. Εάν η υλοποίηση γίνει σε Prolog ο φοιτητής θα πρέπει επιπλέον να γνωρίζει είτε Java ή Visual Basic για υλοποίηση της διεπικοινωνίας του συστήματος.

72) Δημιουργία ενός HTML5 P2P Media Player

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Προγραμματισμός, Δίκτυα Υπολογιστών.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η ευρεία διείσδυση του Διαδικτύου στην καθημερινή μας ζωή μας καθώς και η καθιέρωσή του ως ένα από τα κύρια μέσα επικοινωνίας, οδήγησε στην ανάπτυξη πληθώρας ηλεκτρονικών εφαρμογών πολλές από τις οποίες κατάφεραν να γίνουν πιο δημοφιλείς ακόμα από τις αντίστοιχες εφαρμογές της σταθερής και κινητής τηλεφωνίας. Σε αυτή την εξέλιξη βοήθησε, πέρα από την ευρεία διάδοση των ευρυζωνικών τεχνολογιών πρόσβασης (broadband access), η χρήση και κυρίως η εκμετάλλευση των διομότιμων τεχνολογιών (Peer-to-Peer – P2P). Μια από τις θεμελιώδεις ιδιότητες αυτών των συστημάτων είναι η απουσία δομής, η οποία επιτρέπει τη μη οντοκεντρική λειτουργία ενώ διευκολύνει την εισαγωγή και συμμετοχή νέων χρηστών στο σύστημα, αξιοποιώντας με τον καλύτερο δυνατό τρόπο τους διαθέσιμους δικτυακούς πόρους (system and network resources). Στα πλαίσια αυτής της πτυχιακής, θα μελετηθούν τεχνικές και αρχιτεκτονικές διομότιμων δικτύων με στόχο την δημιουργία ενός Web based P2P Media Player που θα κάνει χρήση της τεχνολογίας HTML5.

73) Ανάπτυξη διαχειριστή δικτύων καθοριζομένων από λογισμικό (SDN Controller) με δυνατότητες παροχής ποιότητας υπηρεσίας (QOS).

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: Προγραμματισμός, Δίκτυα Υπολογιστών, Επικοινωνιακά Δίκτυα

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Το διαδίκτυο όμως, όπως το γνωρίζουμε μέχρι σήμερα, εμφανίζει λειτουργικούς περιορισμούς, προερχόμενους από τη χρονοβόρα, κοστοβόρα και υπερβολικά περίπλοκη διαδικασία αναβάθμισης τόσο του υλικού όσο και του λογισμικού που χρησιμοποιείται από τα επιμέρους δίκτυα. Μια λύση που προτείνετε είναι η χρήση δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό (Software-Defined Networks). Η βασική ιδέα της αρχιτεκτονικής SDN είναι η αποσύνδεση του επιπέδου ελέγχου (control plane) από το επίπεδο δεδομένων (data plane) και η δημιουργία μιας ανοιχτής διεπαφής μεταξύ τους. Με αυτή την προσέγγιση γίνεται πολύ πιο εύκολο να εφαρμοστεί κανείς καινοτόμες τεχνικές δρομολόγησης και διαχείρισης της κίνησης, μιας και ένα νέο πρωτόκολλο δρομολόγησης μπορεί να εφαρμοστεί πολύ γρήγορα, απλά με τη χρήση νέου λογισμικού, χωρίς να χρειάζονται αλλαγές στους δρομολογητές και τους μεταγωγείς. Στα πλαίσια αυτής της πτυχιακής, θα μελετηθούν αρχιτεκτονικές, πρωτόκολλα και τεχνικές δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό. Θα γίνει η ανάπτυξη του διαχειριστή, (SDN Controller) ο οποίος θα είναι σε θέση να παρέχει δυνατότητες ποιότητας υπηρεσίας και τέλος θα γίνει συγκριτική αξιολόγηση της λειτουργίας του.

74) Ανάπτυξη διαχειριστή δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό (SDN Controller) με δυνατότητες παροχής βίντεο transcoding μέσω εικονικών δικτυακών λειτουργιών (NFV).

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάληψης Πτυχιακής: Προγραμματισμός, Δίκτυα Υπολογιστών, Επικοινωνιακά Δίκτυα

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Το διαδίκτυο όμως, όπως το γνωρίζουμε μέχρι σήμερα, εμφανίζει λειτουργικούς περιορισμούς, προερχόμενους από τη χρονοβόρα, κοστοβόρα και υπερβολικά περίπλοκη διαδικασία αναβάθμισης τόσο του υλικού όσο και του λογισμικού που χρησιμοποιείται από τα επιμέρους δίκτυα. Μια λύση που προτείνετε είναι η χρήση δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό (Software-Defined Networks). Η βασική ιδέα της αρχιτεκτονικής SDN είναι η αποσύνδεση του επιπέδου ελέγχου (control plane) από το επίπεδο δεδομένων (data plane) και η δημιουργία μιας ανοιχτής διεπαφής μεταξύ τους. Με αυτή την προσέγγιση γίνεται πολύ πιο εύκολο να εφαρμοστεί κανείς καινοτόμες τεχνικές δρομολόγησης και διαχείρισης της κίνησης, μιας και ένα νέο πρωτόκολλο δρομολόγησης μπορεί να εφαρμοστεί πολύ γρήγορα, απλά με τη χρήση νέου λογισμικού, χωρίς να χρειάζονται αλλαγές στους δρομολογητές και τους μεταγωγείς. Στα πλαίσια αυτής της πτυχιακής, θα μελετηθούν αρχιτεκτονικές, πρωτόκολλα και τεχνικές δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό. Θα γίνει η ανάπτυξη του διαχειριστή, (SDN Controller) ο οποίος θα είναι σε θέση να παρέχει λειτουργίες βίντεο transcoding μέσω εικονικών δικτυακών λειτουργιών (NFV) και τέλος θα γίνει συγκριτική αξιολόγηση της λειτουργίας του.

75) Αρχιτεκτονικές, πρωτόκολλα και τεχνικές, δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό με τη χρήση NETFPGA

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Προγραμματισμός, Δίκτυα Υπολογιστών, Επικοινωνιακά Δίκτυα, Python.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Το διαδίκτυο όμως, όπως το γνωρίζουμε μέχρι σήμερα, εμφανίζει λειτουργικούς περιορισμούς, προερχόμενους από τη χρονοβόρα, κοστοβόρα και υπερβολικά περίπλοκη διαδικασία αναβάθμισης τόσο του υλικού όσο και του λογισμικού που χρησιμοποιείται από τα επιμέρους δίκτυα. Μια λύση που προτείνετε είναι η χρήση δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό (Software-Defined Networks). Η βασική ιδέα της αρχιτεκτονικής SDN είναι η αποσύνδεση του επιπέδου ελέγχου (control plane) από το επίπεδο δεδομένων (data plane) και η δημιουργία μιας ανοιχτής διεπαφής μεταξύ τους. Με αυτή την προσέγγιση γίνεται πολύ πιο εύκολο να εφαρμοστεί κανείς καινοτόμες τεχνικές δρομολόγησης και διαχείρισης της κίνησης, μιας και ένα νέο πρωτόκολλο δρομολόγησης μπορεί να εφαρμοστεί πολύ γρήγορα, απλά με τη χρήση νέου λογισμικού, χωρίς να χρειάζονται αλλαγές στους δρομολογητές και τους μεταγωγείς. Στα πλαίσια αυτής της πτυχιακής, θα μελετηθούν αρχιτεκτονικές, πρωτόκολλα και τεχνικές δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό και θα γίνει συγκριτική αξιολόγηση της λειτουργίας τους με κάρτες NETFPGA και υποστηρίξει του πρωτοκόλλου OpenDaylight.

76) Αρχιτεκτονικές, πρωτόκολλα και τεχνικές, δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό με το εργαλείο προσομοίωσης MININET

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Προγραμματισμός, Δίκτυα Υπολογιστών, Επικοινωνιακά Δίκτυα, Python.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Το διαδίκτυο όμως, όπως το γνωρίζουμε μέχρι σήμερα, εμφανίζει λειτουργικούς περιορισμούς, προερχόμενους από τη χρονοβόρα, κοστοβόρα και υπερβολικά περίπλοκη διαδικασία αναβάθμισης τόσο του υλικού όσο και του λογισμικού που χρησιμοποιείται από τα επιμέρους δίκτυα. Μια λύση που προτείνετε είναι η χρήση δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό (Software-Defined Networks). Η βασική ιδέα της αρχιτεκτονικής SDN είναι η αποσύνδεση του επιπέδου ελέγχου (control plane) από το επίπεδο δεδομένων (data plane) και η δημιουργία μιας ανοιχτής διεπαφής μεταξύ τους. Με αυτή την προσέγγιση γίνεται πολύ πιο εύκολο να εφαρμοστεί κανείς καινοτόμες τεχνικές δρομολόγησης και διαχείρισης της κίνησης, μιας και ένα νέο πρωτόκολλο δρομολόγησης μπορεί να εφαρμοστεί πολύ γρήγορα, απλά με τη χρήση νέου λογισμικού, χωρίς να χρειάζονται αλλαγές στους δρομολογητές και τους μεταγωγείς. Στα πλαίσια αυτής της πτυχιακής, θα μελετηθούν αρχιτεκτονικές, πρωτόκολλα και τεχνικές δικτύων καθοριζόμενων από λογισμικό και θα γίνει συγκριτική αξιολόγηση της λειτουργίας τους με το εργαλείο προσομοίωσης MININET.

77) Ανάλυση και υλοποίηση υποδομής νέφους ως υπηρεσία (PaaS) με χρήση του OpenStack.

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Δίκτυα Υπολογιστών, Επικοινωνιακά Δίκτυα, Εμπειρία σε Λ/Σ Linux

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Οι υπηρεσίες νέφους μονοπωλούν το ενδιαφέρον τα τελευταία χρόνια και τυγχάνουν μεγάλης αποδοχής καθώς προσφέρουν ένα μεγάλο αριθμό πλεονεκτημάτων σε σχέση με τα παραδοσιακά μοντέλα. Οι υποδομές νέφους

προσφέρουν μεγάλη ευελιξία όσο αφορά την διαχείριση των πόρων με αποτέλεσμα την δυναμική προσαρμογή των συστημάτων στις εκάστοτε ανάγκες, όπου αποτελεί και μια από τις θεμελιώδεις λειτουργίες των υποδομών νέφους. Διευκολύνουν επιχειρήσεις και ιδιώτες φιλοξενώντας διάφορους τύπους εφαρμογών και υπηρεσιών με μειωμένο, για τους χρήστες, κόστος και αυξημένες δυνατότητες επέκτασης χάρη στις τεχνολογία «εικονικοποίησης» που χρησιμοποιεί (virtualization). Στα πλαίσια αυτής της πτυχιακής, θα μελετηθούν αρχιτεκτονικές, μοντέλα και εργαλεία που χρησιμοποιούνται για την δημιουργία Cloud υποδομών και θα υλοποιηθεί μια δοκιμαστική υποδομή νέφους ως Πλατφόρμα (PaaS) κάνοντας χρήση του Openstack.

78) ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΔΙΟΜΟΤΙΜΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ ΜΕ ΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ OMNET++ SIMULATOR

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Προγραμματισμός, Δίκτυα Υπολογιστών, Αρχές Ψηφιακής Τηλεόρασης, Επικοινωνιακά Δίκτυα

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η ευρεία διείσδυση του Διαδικτύου στην καθημερινή μας ζωή μας καθώς και η καθιέρωσή του ως ένα από τα κύρια μέσα επικοινωνίας, οδήγησε στην ανάπτυξη πληθώρας ηλεκτρονικών εφαρμογών πολλές από τις οποίες κατάφεραν να γίνουν πιο δημοφιλείς ακόμα από τις αντίστοιχες εφαρμογές της σταθερής και κινητής τηλεφωνίας. Το διαδίκτυο και οι τεχνολογίες που σχετίζονται με αυτό, επιτρέπουν σήμερα την πρόσβαση, για παράδειγμα, σε οπτικό-ακουστικές υπηρεσίες όπως “ψηφιακή τηλεόραση” (digital television – IPTV), “κατά παραγγελία εικόνα και ήχο” (audio / video on demand), καθώς και την μετάδοσης ψηφιακού περιεχομένου (content distribution), σε πραγματικό χρόνο (real-time) και με την μέγιστη αποδεκτή ποιότητα-υπηρεσίας (Quality of Service – QoS). Σε αυτή την εξέλιξη βοήθησε, πέρα από την ευρεία διάδοση των ευρυζωνικών τεχνολογιών πρόσβασης (broadband access), η χρήση και κυρίως η εκμετάλλευση των διομότιμων τεχνολογιών (Peer-to-Peer – P2P). Μια από τις θεμελιώδεις ιδιότητες αυτών των συστημάτων είναι η απουσία δομής, η οποία επιτρέπει τη μη οντοκεντρική λειτουργία ενώ διευκολύνει την εισαγωγή και συμμετοχή νέων χρηστών στο σύστημα, αξιοποιώντας με τον καλύτερο δυνατό τρόπο τους διαθέσιμους δικτυακούς πόρους (system and network resources). Στα πλαίσια αυτής της πτυχιακής, θα μελετηθούν τεχνικές και αρχιτεκτονικές διομότιμων δικτύων με στόχο την βέλτιστη αξιοποίηση των διαθέσιμων δικτυακών πόρων ενός συστήματος επίγειας ψηφιακής εκπομπής ευρείας κάλυψης (DVB-T). Τα αποτελέσματα αυτής της μελέτης θα προσομοιωθούν με το εργαλείο προσομοίωσης Omnet++. Τα αποτελέσματα της προσομοίωσης θα διασταυρωθούν με πραγματικές μετρήσεις στην πλατφόρμα επίγειας ψηφιακής τηλεόρασης που διαθέτει το εργαστήριο PASIPHAΕ.

79) Δημιουργία ενός HTML5 P2P client

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Προγραμματισμός, Δίκτυα Υπολογιστών.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η ευρεία διείσδυση του Διαδικτύου στην καθημερινή μας ζωή μας καθώς και η καθιέρωσή του ως ένα από τα κύρια μέσα επικοινωνίας, οδήγησε στην ανάπτυξη πληθώρας ηλεκτρονικών εφαρμογών πολλές από τις οποίες κατάφεραν να γίνουν πιο δημοφιλείς ακόμα από τις αντίστοιχες εφαρμογές της σταθερής και κινητής τηλεφωνίας. Σε αυτή την

εξέλιξη βοήθησε, πέρα από την ευρεία διάδοση των ευρυζωνικών τεχνολογιών πρόσβασης (broadband access), η χρήση και κυρίως η εκμετάλλευση των διομότιμων τεχνολογιών (Peer-to-Peer – P2P). Μια από τις θεμελιώδεις ιδιότητες αυτών των συστημάτων είναι η απουσία δομής, η οποία επιτρέπει τη μη οντοκεντρική λειτουργία ενώ διευκολύνει την εισαγωγή και συμμετοχή νέων χρηστών στο σύστημα, αξιοποιώντας με τον καλύτερο δυνατό τρόπο τους διαθέσιμους δικτυακούς πόρους (system and network resources). Στα πλαίσια αυτής της πτυχιακής, θα μελετηθούν τεχνικές και αρχιτεκτονικές διομότιμων δικτύων με στόχο την δημιουργία ενός P2P client που θα κάνει χρήση της τεχνολογίας HTML5.

80) Ανάλυση και υλοποίηση υποδομής νέφους ως υπηρεσία (IaaS) με χρήση του OpenStack.

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Δίκτυα Υπολογιστών, Επικοινωνιακά Δίκτυα, Εμπειρία σε Λ/Σ Linux

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Οι υπηρεσίες νέφους μονοπωλούν το ενδιαφέρον τα τελευταία χρόνια και τυγχάνουν μεγάλης αποδοχής καθώς προσφέρουν ένα μεγάλο αριθμό πλεονεκτημάτων σε σχέση με τα παραδοσιακά μοντέλα. Οι υποδομές νέφους προσφέρουν μεγάλη ευελιξία όσο αφορά την διαχείριση των πόρων με αποτέλεσμα την δυναμική προσαρμογή των συστημάτων στις εκάστοτε ανάγκες, όπου αποτελεί και μια από τις θεμελιώδεις λειτουργίες των υποδομών νέφους. Διευκολύνουν επιχειρήσεις και ιδιώτες φιλοξενώντας διάφορους τύπους εφαρμογών και υπηρεσιών με μειωμένο, για τους χρήστες, κόστος και αυξημένες δυνατότητες επέκτασης χάρη στις τεχνολογία «εικονικοποίησης» που χρησιμοποιεί (virtualization). Στα πλαίσια αυτής της πτυχιακής, θα μελετηθούν αρχιτεκτονικές, μοντέλα και εργαλεία που χρησιμοποιούνται για την δημιουργία Cloud υποδομών και θα υλοποιηθεί μια δοκιμαστική υποδομή νέφους ως υπηρεσία (IaaS) κάνοντας χρήση του Openstack.

81) Αξιολόγηση απόδοσης ενός πρότυπου μηχανισμού ανίχνευσης P2P περιεχομένου σε Ασύρματα δίκτυα

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Προγραμματισμός, Δίκτυα Υπολογιστών.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η ευρεία διείσδυση του Διαδικτύου στην καθημερινή μας ζωή μας καθώς και η καθιέρωσή του ως ένα από τα κύρια μέσα επικοινωνίας, οδήγησε στην ανάπτυξη πληθώρας ηλεκτρονικών εφαρμογών πολλές από τις οποίες κατάφεραν να γίνουν πιο δημοφιλείς ακόμα από τις αντίστοιχες εφαρμογές της σταθερής και κινητής τηλεφωνίας. Σε αυτή την εξέλιξη βοήθησε, πέρα από την ευρεία διάδοση των ευρυζωνικών τεχνολογιών πρόσβασης (broadband access), η χρήση και κυρίως η εκμετάλλευση των διομότιμων τεχνολογιών (Peer-to-Peer – P2P). Μια από τις θεμελιώδεις ιδιότητες αυτών των συστημάτων είναι η απουσία δομής, η οποία επιτρέπει τη μη οντοκεντρική λειτουργία ενώ διευκολύνει την εισαγωγή και συμμετοχή νέων χρηστών στο σύστημα, αξιοποιώντας με τον καλύτερο δυνατό τρόπο τους διαθέσιμους δικτυακούς πόρους (system and network resources). Στα πλαίσια αυτής της πτυχιακής, θα μελετηθούν τεχνικές και αρχιτεκτονικές διομότιμων δικτύων με στόχο την δραστική μείωση του αριθμού επαναεκπομπών πανομοιότυπων κομμάτια περιεχομένου από το Ασύρματο κανάλι.

82) Αξιολόγηση απόδοσης ενός πρότυπου μηχανισμού ανίχνευσης P2P περιεχομένου σε WIMAX δίκτυα

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Προγραμματισμός, Δίκτυα Υπολογιστών.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η ευρεία διείσδυση του Διαδικτύου στην καθημερινή μας ζωή μας καθώς και η καθιέρωσή του ως ένα από τα κύρια μέσα επικοινωνίας, οδήγησε στην ανάπτυξη πληθώρας ηλεκτρονικών εφαρμογών πολλές από τις οποίες κατάφεραν να γίνουν πιο δημοφιλείς ακόμα από τις αντίστοιχες εφαρμογές της σταθερής και κινητής τηλεφωνίας. Σε αυτή την εξέλιξη βοήθησε, πέρα από την ευρεία διάδοση των ευρυζωνικών τεχνολογιών πρόσβασης (broadband access), η χρήση και κυρίως η εκμετάλλευση των διομότιμων τεχνολογιών (Peer-to-Peer – P2P). Μια από τις θεμελιώδεις ιδιότητες αυτών των συστημάτων είναι η απουσία δομής, η οποία επιτρέπει τη μη οντοκεντρική λειτουργία ενώ διευκολύνει την εισαγωγή και συμμετοχή νέων χρηστών στο σύστημα, αξιοποιώντας με τον καλύτερο δυνατό τρόπο τους διαθέσιμους δικτυακούς πόρους (system and network resources). Στα πλαίσια αυτής της πτυχιακής, θα μελετηθούν τεχνικές και αρχιτεκτονικές διομότιμων δικτύων με στόχο την δραστική μείωση του αριθμού επαναεκπομπών πανομοιότυπων κομμάτια περιεχομένου από το WIMAX κανάλι.

83) Αξιολόγηση απόδοσης ενός πρότυπου μηχανισμού ανίχνευσης P2P περιεχομένου σε προσομοιωμένο LTE advance κανάλι

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Προγραμματισμός, Δίκτυα Υπολογιστών

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η ευρεία διείσδυση του Διαδικτύου στην καθημερινή μας ζωή μας καθώς και η καθιέρωσή του ως ένα από τα κύρια μέσα επικοινωνίας, οδήγησε στην ανάπτυξη πληθώρας ηλεκτρονικών εφαρμογών πολλές από τις οποίες κατάφεραν να γίνουν πιο δημοφιλείς ακόμα από τις αντίστοιχες εφαρμογές της σταθερής και κινητής τηλεφωνίας. Σε αυτή την εξέλιξη βοήθησε, πέρα από την ευρεία διάδοση των ευρυζωνικών τεχνολογιών πρόσβασης (broadband access), η χρήση και κυρίως η εκμετάλλευση των διομότιμων τεχνολογιών (Peer-to-Peer – P2P). Μια από τις θεμελιώδεις ιδιότητες αυτών των συστημάτων είναι η απουσία δομής, η οποία επιτρέπει τη μη οντοκεντρική λειτουργία ενώ διευκολύνει την εισαγωγή και συμμετοχή νέων χρηστών στο σύστημα, αξιοποιώντας με τον καλύτερο δυνατό τρόπο τους διαθέσιμους δικτυακούς πόρους (system and network resources). Στα πλαίσια αυτής της πτυχιακής, θα μελετηθούν τεχνικές και αρχιτεκτονικές διομότιμων δικτύων με στόχο την δραστική μείωση του αριθμού επαναεκπομπών πανομοιότυπων κομμάτια περιεχομένου από ένα προσομοιωμένο LTE advance κανάλι.

84) Επίβλεψη, διαχείριση και έλεγχος χώρου καλλιεργειών με τη χρήση Ασύρματου Δικτύου Αισθητηρίων (WSN)

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Για την Web εφαρμογή θα γίνει του προγράμματος Netbeans για (php) και για την Desktop εφαρμογή το πρόγραμμα Visual Studio.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Σκοπός της Πτυχιακής είναι η ανάπτυξη πλατφόρμας διαχείρισης και επεξεργασίας περιβαλλοντικών δεδομένων, με χρήση ασύρματου δικτύου αισθητήριων, με τη δημιουργία Desktop και Web εφαρμογής, καταγραφή των δεδομένων σε βάση δεδομένων, βασικές εντολές για τη διαχείριση του δικτύου και δημιουργία Alerts σε περίπτωση που υπάρχουν δύσκολες καταστάσεις. Το εργαστήριο διαθέτει τον απαιτούμενο εξοπλισμό που αποτελείται από: nodes micaz, με πλακέτα αισθητήρων (Environmental Sensor Board) MTS420 nodes server MIB 520CB Expander MDA 300CA. Τα βήματα που θα πρέπει να ακολουθήσετε είναι: Προγραμματισμός των nodes για την οργάνωση και δημιουργία του δικτύου Δημιουργία βάσης δεδομένων (postrgresql, etc...) και αποθήκευση των περιβαλλοντικών μετρήσεων. Ο προγραμματισμός θα γίνει σε NesC, ή με το default της Crossbow Επεξεργασία και παρουσίαση των αποτελεσμάτων στο διαδίκτυο Web languages: (php, html, css etc). Για την εφαρμογή αυτή θα πρέπει:

Επιλογή των δεδομένων από την βάση Επεξεργασία των δεδομένων Παρουσίαση των αποτελεσμάτων στο Internet Διαχείριση της πλατφόρμας μέσα από το Internet Παρουσίαση και διαχείριση των αποτελεσμάτων και από εφαρμογή Android

Να γίνεται επιλογή των Web Alerts για κάθε node και για κάθε μέγεθος. Στην ρύθμιση των Alerts: Θερμοκρασία να ορίζεται άνω / κάτω / όριο, υγρασία άνω / κάτω όριο τάση μπαταριών και φωτεινότητα κάτω όριο. Οι περιβαλλοντικές μετρήσεις θα αφορούν: θερμοκρασία και υγρασία, φωτεινότητα ενώ θα παρακολουθείται η κατάσταση των μπαταριών. Όλα τα δεδομένα θα εμφανίζονται σε on-line πίνακα, στο διαδίκτυο και σε Android συσκευή.

85) Σχεδίαση και ανάπτυξη πλατφόρμας για την μέτρηση, παρακολούθηση, διαχείριση και έλεγχο Βιοϊατρικών μετρήσεων ασθενών σε πραγματικό χρόνο και παρουσίαση στο διαδίκτυο ή σε άλλη εφαρμογή (i-phone / tablet)

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμο Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Πολύ καλή γνώση της Αγγλικής γλώσσας, • Αρίστη γνώση προγραμματισμού σε περιβάλλον C++, Java ή Visual Basic, • Αρίστη γνώση προγραμματισμού βάσεων δεδομένων κυρίως SQL. • Android applications

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Το εργαστήριο διαθέτει τον απαιτούμενο εξοπλισμό «e-Health Sensor Shield V2.0» με 9 διαφορετικούς αισθητήρες : pulse, oxygen in blood (SPO2), airflow (breathing), body temperature, electrocardiogram (ECG), glucometer, galvanic skin response (GSR-sweating), blood pressure (sphygmomanometer) and position (accelerometer). Οι πληροφορίες αυτές θα χρησιμοποιούνται για την παρουσίαση της κατάστασης του ασθενή σε πραγματικό χρόνο, η για την χρησιμοποίηση σε ιατρικές διαγνώσεις. Οι πληροφορίες που συγκεντρώνονται μπορούν να αποστέλλονται ασύρματα χρησιμοποιώντας οποιαδήποτε από τις 6 επιλογές συνδεσιμότητας που διατίθενται: Wi-Fi, 3G, GPRS, Bluetooth, Android and ZigBee . Όλες οι μετρήσεις θα φαίνονται στην οθόνη του υπολογιστή , και θα κατά γράφονται σε μια βάση δεδομένων. Θα δίδονται στατιστικά και γραφήματα των μετρήσεων Για κάθε μέτρηση θα έχουν προτοποθετηθεί τιμές άνω και κάτω ορίου (preset alarms). Εάν αυτές ξεπεραστούν (πάνω ή κάτω), θα στέλνεται ειδοποίηση. Δυνατότητα παρακολούθησης διαφορετικών ασθενών και καταγραφής των αποτελεσμάτων μετρήσεων.

86) Ανάπτυξη εφαρμογής για μέτρηση ηλεκτρομαγνητικών πεδίων σταθμών Δορυφορικής λήψης από φορητό αναλυτή φάσματος

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Πάλλης Ευάγγελος

Τηλέφωνο: +30 2810 379828

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: • Πολύ καλή γνώση της Αγγλικής γλώσσας, • Γνώσεις πάνω σε θέματα Δορυφορικών επικοινωνιών • Αρίστη γνώση προγραμματισμού σε περιβάλλον Matlab, ή Java ή Visual Basic, • Αρίστη γνώση προγραμματισμού βάσεων δεδομένων κυρίως SQL.

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Η παρούσα πτυχιακή αποσκοπεί στην ανάπτυξη λογισμικού που θα μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την αυτοματοποίηση μετρήσεων ηλεκτρομαγνητικών πεδίων από δορυφορικούς σταθμούς με χρήση του φορητού αναλυτή φάσματος που διαθέτει το Εργαστήριο Δορυφορικών επικοινωνιών Σε συνέχεια της θεωρητικής μελέτης του θέματος, το λογισμικό που θα αναπτυχθεί κατά προτίμηση σε Visual Basic ή Matlab, θα ικανοποιεί τις παρακάτω απαιτήσεις: • Υλοποίηση των μετρήσεων στο περιβάλλον Δορυφορικών Τηλεπικοινωνιακών σταθμών • Αποθήκευση αρχείων της μέτρησης (για ευκολότερη ανάκληση και ανάλυση στοιχείων οποιαδήποτε στιγμή). • Γραφική παρουσίαση των καταγραμμένων και αποθηκευμένων στοιχείων. • Γραφική σύγκριση μεταξύ των μετρημένων στοιχείων και καθορισμένου ορίου από τον χρήστη. • Αριθμητική και γραφική επίδειξη πραγματικού χρόνου της τρέχουσας μέτρησης. • Προσθήκη ή αντικατάσταση στοιχείων μέτρησης σε βάση δεδομένων μετρήσεων. • Επεξεργασία βάσης δεδομένων μετρήσεων και σύγκριση τιμών ηλεκτρικού και μαγνητικού πεδίου με διεθνή όρια ασφαλείας • Δημιουργία κατάλληλης αναφοράς από μετρήσεις

87) Σχεδιασμός και υλοποίηση ελεγκτή άμεσης προσπέλασης μνήμης σε προσαρμοσμένο ενσωματωμένο σύστημα

Κατεύθυνση: Computer Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Κορνάρος Γιώργος

Τηλέφωνο: +30 2810 379868

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Σπύρος Χιωτάκης (3616)

Βαθμός Δυσκολίας: Α

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Ψηφιακή Σχεδίαση, Αρχιτ. με FPGA

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Ο ελεγκτής άμεσης προσπέλασης (DMA) μνήμης είναι ένα χαρακτηριστικό των σύγχρονων υπολογιστικών συστημάτων που επιτρέπει σε υποσυστήματα υλικού(hardware) την πρόσβαση στην κύρια μνήμη του συστήματος ανεξάρτητα από

την κεντρική επεξεργαστική μονάδα (CPU). Χωρίς το DMA η κεντρική επεξεργαστική μονάδα, κατά την διαδικασία εισόδων/εξόδων, παραμένει κατειλημμένη καθ' όλη την διάρκεια των παραπάνω λειτουργιών, με αποτέλεσμα να μην έχει την δυνατότητα να επιτελέσει κάποιο άλλο έργο. Στόχος της πτυχιακής εργασίας είναι η δημιουργία του ελεγκτή άμεσης προσπέλασης μνήμης (DMA Controller) σε γλώσσα προγραμματισμού υλικού VHDL και τοποθέτησή του σε FPGA μαζί με προσαρμοσμένο ενσωματωμένο σύστημα (Custom Embedded System).

88) Υλοποίηση διαδικτυακής εφαρμογής που θα κάνει χρήση της βιβλιοθήκης simd.js

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παναγιωτάκης Σπυρίδων

Τηλέφωνο: 0030 2810 379707

Αριθμός Σπουδαστών: 2

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων:

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: javascript, επεξεργασία εικόνας

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Μέσω των εντολών Single Instruction, Multiple Data (SIMD) οι εφαρμογές μπορούν να επιτύχουν παραλληλισμό και αξιοποίηση της υπάρχουσας πολυπύρηνης υποδομής με σημαντική βελτίωση σε όρους απόδοσης και κατανάλωσης ενέργειας. Ιδιαίτερα σε εφαρμογές επεξεργασίας εικόνας και σε παιχνίδια. Όμως, μέχρι τώρα αυτό δεν μπορούσε να γίνει σε περιβάλλον web. Πλέον, μέσω της βιβλιοθήκης simd.js, η Intel σε συνεργασία με τη Mozilla και τη Google, επιτρέπει την αποστολή simd εντολών μέσω JavaScript. Σκοπός της πτυχιακής αυτής θα είναι η κατασκευή τέτοιων διαδικτυακών εφαρμογών (desktop ή κινητών) και η αντίστοιχη αξιολόγησή τους προκειμένου να διαφανεί η βελτίωση που επιτυγχάνεται σε ταχύτητα και κατανάλωση ενέργειας.

89) Υλοποίηση αυτοματισμού για τη συγχρονισμένη διαχείριση μελωδίας, φωτός, νερού σε συντριβάνι

Κατεύθυνση: Computer Engineering

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παναγιωτάκης Σπυρίδων

Τηλέφωνο: 0030 2810 379707

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Σπύρος Ράλλης

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Arduino, Καλή γνώση matlab

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Στόχος της πτυχιακής είναι να υλοποιηθεί μια κατασκευή ενός συντριβανιού μικρής κλίμακας με βάση έναν μικροελεγκτή τύπου Arduino, στην οποία το νερό, το φως και η μελωδία θα λειτουργούν συγχρονισμένα προκειμένου να επιτυγχάνεται ένα θεαματικό αποτέλεσμα. Σημαντικό τμήμα της κατασκευής θα αποτελέσει η ανάπτυξη του κατάλληλου αλγόριθμου για την επίτευξη του συγχρονισμού.

90) Διαχείριση κατανάλωσης ενέργειας μέσω smart grid. Ανάλυση και επεξεργασία ενεργειακών δεδομένων.

Κατεύθυνση: Μηχανικοί Δικτύων

Όνοματεπώνυμο Εισηγητή: Παναγιωτάκης Σπυρίδων

Τηλέφωνο: 0030 2810 379707

Αριθμός Σπουδαστών: 1

Όνοματεπώνυμα Σπουδαστών/ριων: Ουρανός Κωνσταντίνος

Βαθμός Δυσκολίας: A

Προϋποθέσεις Ανάλυσης Πτυχιακής: Καλή γνώση matlab

Περίοδος Πτυχιακής: Εαρινό 2015

Περιγραφή

Σκοπός της πτυχιακής αυτής είναι η επεξεργασία δεδομένων ενεργειακής κατανάλωσης από ήδη δικτυωμένο κτήριο με σκοπό την ανάλυση των πληροφοριών ώστε να επιτυγχάνεται πρόβλεψη της μελλοντικής κατανάλωσης και να υποδεικνύονται τρόποι μείωσης αυτής.